

SASS® COWBOY ACTION SHOOTING™

Ampujan käsikirja



Versio 27.4

Tammikuu 30, 2023

COPYRIGHT 1987 - 2023
SINGLE ACTION SHOOTING SOCIETY, INC.
KAIKKI OIKEUDET PIDÄTETÄÄN

*Suomenkielinen käännös
Classic Old Western Society of Finland ry
Kaikki oikeudet pidätetään*

SISÄLLYSLUETTELO:

COWS ry.....	iii
OSA 1 - SASS & COWBOY ACTION SHOOTING™	1
SASS'iin liittyminen	1
SASS jäsenyyden hyödyt.....	1
SASS Aliaksen valinta.....	1
Cowboy Action Shooting™	2
Vaatteet ja varustus	2
Silmien ja kuulon suojaus.....	2
ASEKOTELOT, PATRUUNAVYÖT JA BANDOLEERIT	3
Kotelot.....	3
Patruunavyöt, Bandoleerit ja ammuspussit	3
Ammusvyöt ja ammuslenkit.....	3
LAITTOMAT ESINEET.....	4
SASS'N JÄSENYHDISTYKSET.....	4
OSA 2 – Ampumaluokat	5
AVOIMET IKÄLUOKAT	5
IKÄÄN PERUSTUVAT LUOKAT	5
AMPUMATYYLIN MUKAISET LUOKAT	6
Duelist luokka (Duelist Category)	6
Gunfighter luokka (Gunfighter Category).....	6
PUKULUOKAT.....	7
Classic Cowboy / Classic Cowgirl luokat	7
B-Western / Lady B-Western luokat	8
MUSTARUUTILUOKAT	9
Frontier Cartridge Luokka / Luokat	9
Frontiersman luokka.....	10
LUOKKA MATRIISI.....	10
ILMOITTAUTUNEIDEN VÄHIMMÄISMÄÄRIEN HYVÄKSYNTÄ	10
OSA 3 – OSALLISTUJAN OHJEET	11
PELIN HENKI – SPIRIT OF THE GAME.....	11
OSALLISTUJAN OHJEET	11
Turvallisuus	11
Henkilökohtaista	12
Väärä suoritustapa (Failure to Engage).....	12
OSA4 – RATATOIMINTA JA TURVALLISUUSMÄÄRÄYKSET	13
RATAKÄYTÄNNÖT	13
ASEKÄYTÄNNÖT	13
Turvallisuus & aseenkäsittelykäytännöt – Revolverit	13
Turvalliset tilaehdot ammunnan aikana - Revolverit	14
Turvallisuus & aseenkäsittelykäytännöt – Kiväärit.....	14
Turvalliset tilaehdot ammunnan aikana - Kiväärit	15
Turvallisuus & aseenkäsittelykäytännöt – Haulikot.....	15
Turvalliset tilaehdot ammunnan aikana - Haulikot	15
Turvallisuus & aseenkäsittelykäytännöt – Kaikki aseet	15
TURVALLISUUS.....	17
Seitsemän tärkeää sääntöä (The Magnificent Seven)	17
170 asteen sääntö.....	17
Turvallisuus toimitsijat - Ajanottaja -TO	18

Ratakomennot	18
SASS toimitsijakurssit RO1 & RO2	19
KILPAILUJEN TOIMINTAOHJEET JA STANDARDIT	19
Ratatoiminta	19
Ei selittelyä / uusintoja / Uusia aloituksia	20
Toimitsijoiden roolit ja kilpailutermit	20
YHTEENVETO RANGAISTUKSISTA.....	21
Pisteytys	24
AMMUKSIA KOSKEVAT MÄÄRÄYKSET	25
Voimakertoimet	25
Voimakertoimen / Mustaruudin savun testaus.....	25
Ammuksia koskevat vaatimukset	26
Ammuskäytännöt.....	27
Hallitsemattomat laukaukset.....	27
Lataus- ja purkualueiden käytännöt.....	28
Lyijyltä suojautuminen	28
OSA 5 - SIVULAJIT	29
THE PLAINSMAN	29
TASKUASEET JA DERRINGERIT	29
PITKÄNMATKAN (TAI TARKKUUS) KIVÄÄRI.....	29
OSA 6 - ASESÄÄNNÖKSET	31
KAIKKIA ASEITA KOSKEVAT SÄÄNNÖKSET.....	31
Iskurit.....	32
Piiput	32
Liipaisimet ja liipaisinkaaret	32
Tukit ja kahvat	33
TÄHTÄIMET.....	33
Kaikkia aseita koskevat säännöt	33
Tähtäimet - Kivääri	33
Tähtäimet – Revolveri – Kiinteät tähtäimet.....	34
Tähtäimet – Revolveri – Säädettävät tähtäimet.....	34
Tähtäimet - Haulikko.....	34
ASEIDEN KORISTELU	34
RUUVIT.....	35
RUNGOT JA LUKKORUNGOT.....	35
LATAUSVIVUT	35
PATRUUNOIDEN SYÖTTÖ- JA LATAUSMEKANISMIT	36
NALLIPIIKIT	36
REKYYLINPOISTAJAT	36
REVOLVERIT	36
Revolvereita koskevat vaatimukset	36
Revolverin kaliperit.....	36
Revolverien ejektorit.....	36
Revolverin kahvarungot.....	36
Revolverin rullan akseli.....	37
Revolverien rullat.....	37
HAULIKOT	37
Haulikoita koskevat vaatimukset	37
Haulikon kaliperit	37
Haulikon taittomekanismi.....	37
KIVÄÄRIT.....	37
Kivääreitä koskevat vaatimukset	37
Kiväärin kaliperit	38
MUUT SALLITUT ASEET	38

OSA 7 – Ohilaukaus vuokaavio	39
OSA 8 - TOIMITSIJAN MUISTIKORTTI	40
Osa 9 - TERMISANASTO.....	41
KÄÄNNÖSVERSION LIITEKUVAT	45

Käännös Classic Old Western Society of Finland ry.

Käännöksen uusin päivitys helmi~~kuu~~ **2023**.

Kaikki oikeudet käännösversioon pidätetään.

Alkuperäisteksti löytyy netistä osoitteesta: <http://www.sassnet.com/Shooters-Handbook-001A.php>

Viitauksia yhdistykseen COWS ry ja SASS Finland ry ei ole alkuperäistekstissä.

Liitekuvia ei ole alkuperäistekstissä.

Esipuhe suomennokseen

Tämä käsikirja sisältää SASS'n määrittelemät ja Suomessa omaksutut ohjeistukset ja säännöt CAS -ammuntaa varten. Käsikirja toimii kurssimateriaalina COWS'n ja SASS-Finlandin järjestämällä turvallisen ampujan kursseilla. Vielä tarkemmin näihin sääntöihin, käytäntöihin ja kisatuomarointiin perehdytään toimitsijakursseilla RO I (Range Operations Basic Course) ja RO II (Range Officer Training Course), joita COWS ja SASS-Finland järjestävät turvakurssien yhteydessä. Uusin versio ampujan käsikirjasta löytyy alkuperäiskielellä SASS'n nettisivuilta (www.sassnet.com) ja suomeksi COWS'n kotisivuilta (www.cows.fi).

Epäselvissä tilanteissa mahdolliset sääntötulkinnat tehdään kilpailuissa aina alkuperäiskielisen CAS Shooters Handbookin pohjalta.

COWS ry

Classic Old Western Society of Finland järjestää yhdessä SASS Finland ry'n kanssa eniten SASS'n sääntöjen mukaisia kilpailuita Suomessa, ml. SM kilpailut, ja kouluttaa ampujia SASS'n sääntöjen mukaisesti, ml. kansainväliset toimitsijakurssit RO1 ja RO2. Suomen merkittävimpana vanhan lännen historian harrastajien yhteisönä COWS yhdistää CAS ampujia, historian elävöittäjiä, Buckskinner ampujia, pikavetäjiä, historiallisten käsitöiden tekijöitä ja muita. Kuten SASS'nkin, hyödyt COWS ry'n jäsenyydestä sisältävät sekä aineellisia että aineettomia hyötyjä, esim. henkilökohtaisen Alias nimen (ei tarkoita samaa kuin SASS alias), jäsennumeron, jäsenmerkin, mahdollisuuden osallistua yhdistyksen kilpailuihin ja muuhun toimintaan, vakuutuksen kilpailuissa ja muissa tapahtumissa, Chronicle lehden, ja sähköistä viestintää

OSA 1 - SASS & COWBOY ACTION SHOOTING™

SASS on kansainvälinen organisaatio, joka on perustettu 1987 vaalimaan ja kehittämään COWBOY ACTION SHOOTING™ harrastusta. SASS toimii lajin hallitsevana ja ohjaavana elimenä, halliten sääntöjä ja varmistaen lajin turvallisuuden ja yhtenäisyyden CAS™ kilpailuissa kaikkialla maailmassa. SASS'n hyväksymiä kilpailuja ovat mm. vuosittaiset kansalliset ja kansainväliset mestaruuskilpailut

SASS'iin liittyminen

Jäsenyys SASS:ssa merkitsee eri asioita eri henkilöille, ja kunkin henkilön syyt jäsenyyteen vaihtelevat. Vaikka voi olla aivan yksinkertaisia yksittäisiäkin syitä liittyä SASS'iin, jäsenyys sisältää aineellisia ja aineettomia etuja, jotka yhdessä muodostavat jäsenyyden todellisen arvon. SASS on yksi harvoista yhteisöistä, jotka tukevat aktiivisesti perheiden osallistumista ja ryhmähenkeä kilpailullisuuden yli. SASS'n jäsenet ovat todennäköisesti aivan parasta väkeä, jota tulet tapaamaan... missään.

Jäsenyys SASS:ssa mahdollistaa, että organisaatio voi jatkossakin tarjota jäsenpalvelut ja yhdenmukaiset säännöt tälle lajille, ja mahdollistaa jatkuvuuden Cowboy Action Shooting lajille kansainvälisenä ampumaurheilulajina, jona se tänään tunnetaan.

SASS jäsenyyden hyödyt

- Henkilökohtainen SASS jäsennumero, Alias nimi ja jäsenmerkki
- Pääsy SASS'n hyväksymiin kilpailuihin
- The Cowboy Chronicle –lehti
- Täydet oikeudet SASS Wire –foorumille
- Jäsenhinnoitellut SASS tuotteet
- Erilaisia alennuksia (matkustus, autonvuokraus, hotellit) lähinnä Yhdysvalloissa

SASS Aliaksen valinta

SASS Aliaksesi on yksinoikeudella sinun omasi. Jokaisen SASS jäsenen tulee valita itselleen alias-nimi, joka muistuttaa hahmoa tai ammattia vanhasta lännestä tai lännen elokuvista. Vanhan lännen karjamerkkien perinteen mukaisesti aliaksesi ei saa millään tavalla jäljitellä tai olla sekoitettavissa kenenkään toisen jäsenen aliakseen. SASS'n toimisto päättää loppukädessä aliaksen hyväksyttävyyden (COWS'n aliasten osalta määräysvaltaa käyttää yhdistyksen hallitus)

SASSin jäsenyhdistysten tulee noudattaa ALIASTEN ja jäsennumeroiden yksityisyyttä, sekä käyttää näitä THE COWBOY CHRONICLESSA™ (SASS) julkaistavien artikkelien yhteydessä, antaen etusijan näille, suhteessa henkilöihin, jotka eivät ole SASS - jäseniä ja kopioivat jonkun virallista aliasta. (COWS ry'n osalta toimitaan samoin myös CHRONICLESSA)

Perussäännöt aliaksen hyväksymiseksi SASS'n rekisteriin:

- Nimen tulee olla ”julkaisukelpoinen suuren” yleisön edessä (perheystävällisyys)
- Nimen kopioita ei sallita
- Jos se kuulostaa samalta, se on sama
- Erilaisten liitteiden kuten ”II”, ”2” tai ”Myös” lisääminen ei riitä
- Esimerkiksi ”Ranger” voisi erottaa muotoon ”Texas Ranger,” mutta ei ”The Ranger”. ”John Henry Chisum” nimen voi erottaa muotoon ”Jack Chisum,” mutta ei ”Jon Henry Chisum.”
- Oikeita historiallisia nimiä ei voi muokata erilaisiksi; ”Wyatt Earp” ja ”Marshal Wyatt Earp” ovat sama asia.

Cowboy Action Shooting™

Cowboy Action Shooting™ on monimuotoinen amatööri ampumaurheilulaji, jossa kilpaillaan vanhan lännen kesyttämisen aikaan tyypillisesti käytetyillä asemalleilla: yksitoimisilla revolvereilla, vipulukkoisilla kivääreillä ja rinnakkaispiippuisilla tai vanhemmilla kuin 1899-mallia olevilla pumpputoimisilla tai vipulukkotoimisilla haulikoilla. Kilpailut järjestetään ainutlaatuisen ”Old West-tyyliin” ja henkeen.

Kilpailijat ampuvat useita neljän aseensa tehtäviä (ampumaosuuksia), joissa ammutaan metallimaaleja erityisesti suunnitelluissa tehtävissä tai ampumajärjestyksissä.

Sekä Amerikan historian harrastajat, että vakavamieliset ampumaurheilijat ovat yhtä mieltä siitä, että vanhanaikaisten aseiden käyttö, aito pukeutuminen, ainutlaatuiset maalitaulut ja nopea toiminta tekevät Cowboy Action Shootingista™ yhden kiinnostavimmista ampumaurheilulajeista sekä ampujalle että katsojille.

Vaatteet ja varustus

Cowboy Action Shooting™ on yhdistelmä historian elävöittämistä ja kuukauden westerniä. Osallistujat voivat valita asustuksensa tyyliin vapaasti, mutta kaikkien vaatteiden tulee olla 1800-luvun lopun mukaisia tai ”B-Western” elokuvien tai lännensarjojen tyyliä.

SASS korostaa pukeutumista, koska se lisää lajin erikoisuutta ja auttaa luomaan juhlanan epävirallisen ilmapiirin, joka tukee ystävällistä ja veljellistä henkeä jota halutaan rohkaista kaikissa kilpailijoissa.

Kaikkien kilpailijoiden tulee pukeutua lajin hengessä, ja rohkaisemme myös kutsuttujen vieraiden ja perheenjäsenten pukeutuvan. Ampujien tulee pitää lännenhenkistä asua kaikissa kilpailun tapahtumissa, ml. päivällisillä, palkintoseremonioissa, tansseissa ja muissa asiaan liittyvissä aktiviteeteissa.

Kaikkia vaatteita ja varusteita tulee käyttää asianmukaisesti ja siten, miten niitä on ollut tarkoitus käyttää, tai miten niitä olisi käytetty vanhassa lännessä, tai käytettiin B-western lännenelokuvissa tai -sarjoissa. Pukeutumista painottaviin ampumaluokkiin liittyy yksityiskohtaisempia vaatetusvaatimuksia, katso vaatimukset tarkemmin ampumaluokan kuvauksesta.

Silmien ja kuulon suojaus

Kuulonsuojausta suositellaan vahvasti ja silmien suojaus on pakollinen ampumisalueella ja sen ympäristössä. Vaikka pienet periodikorrektit lasit saattavat näyttää tyylikkäiltä, kunnollisia iskunkestäviä suojalaseja suositellaan. Suojautumista suositellaan kaikille jotka ovat ampumaradan alueella, mutta silmiensuojaus on pakollinen katsojille, jotka ovat suoraan näköyhteydessä metallimaaleihin.

ASEKOTELOT, PATRUUNAVYÖT JA BANDOLEERIT

Kotelot

- Kaikki käsiaseet tulee kuljettaa turvallisessa kotelossa, josta ase ei pääse tippumaan normaalin liikkumisen yhteydessä.
- Päälajeissa käytettävät kotelot täytyy sijoittaa asevyöhön napalinjan eri puolille vähintään kahden nyrkinleveyden etäisyydelle toisistaan. (HUOM: Taskuaseiden ja Derringerien kotelot eivät ole päälajeissa käytettäviä koteloidia)
- Kotelon vertikaalinen kallistuskulma ei saa ylittää 30 astetta pystysuoraan verrattuna, kun kotelo on kiinni vyössä ja puettuna ampujan päälle.
- Vaikka ristiveto- ja kainalokoteloiden käyttö on luvallista, vedettäessä aseita ristiveto- tai kainalokoteloista tai aseita niihin palautettaessa on noudatettava erityistä huolellisuutta. Vartaloa on *tarvittaessa* käännettävä, jotta varmistetaan, että aseenn piippu ei vedon tai koteloinnin aikana riko 170 asteen sääntöä.
- Kun revolveria vedetään aseenn piippu voi osoittaa suoraan alaspäin (180 astetta) kun se irtoaa kotelosta, mutta se tulee kääntää välittömästi taulujen suuntaan 170 asteen mukaisesti (ja päinvastoin koteloidessa). Nämä rajoitukset 180* asteen säännön rikkomiselle koskevat kaikkia koteloidia ja kaikkia aseiden veto/kotelointi tapoja. Tämä jousto koskee kaikkia / kaiken tyyppisiä koteloidia.
- Tehtävän aikana ampujalle on annettava mahdollisuus vetää ja koteloida revolverit hyväksytyistä / sääntöjen mukaisista koteloidista ja ottaa ja palauttaa pystyyn asetettu kaksipiippuinen haulikko ilman rangaistusta.
- Mikä tahansa ase, joka rikkoo 170 asteen säännön johtaa tehtävähyökkäykseen

Patruunavyöt, Bandoleerit ja ammuspussit

- Bandoleerien, patruunavöiden ja – taskujen tulee olla perinteisen mallisia, (esimerkiksi bandoleerin tulee olla löysästi istuva eikä sitä saa kiinnittää muihin varusteisiin sen liikkumisen estämiseksi). Nykyaikaiset, avattaessa laajenevat drop pouch tyyppiset patruunataskut, sotilasmalliset haulikon patruunalenkit tai ranteisiin tai kyynärvarsiin kiinnitetyt bandoleerit ja vastaavat on kielletty.
- Patruunataskuissa pitää olla läppä tai kansi ja patruunoiden tulee olla taskussa irrallaan, ilman patruunoiden järjestystä ja käyttöä parantavia rakenteita.
- Patruunalenkeissä ei saa olla metallisia tai muovisia vahvikkeita, mutta koko patruunalenkin saa valmistaa metallista.
- Aseenn taka- tai etutukkiin kiinnitetyt patruunalenkkejä ei sallita

Ammusvyöt ja ammuslenkit

- Tehtävän aikana tarvittavat patruunat/varapatruunat täytyy kuljettaa ampujan mukana bandoleerissa, vyön patruuna/haulikonpatruuna lenkeissä, pussissa, asekkotelon ammuslenkeissä, pussukassa tai taskussa, tai asettaa tehtäväkuvauksen mukaisesti radalle.
- Ammuksia ei saa käyttää aseenn etu- tai takatukkiin kiinnitettävistä patruunalenkeistä
- Patruunoita ei saa kuljettaa suussa, korvissa, nenässä, rintojen välissä tai muissa ruumiin onkaloissa.
- Nahkaiset vyön ympärille pujotettavat (slide) patruunalenkkejä sisältävät lisäpalat ovat sallittuja. Haulikonpatruunoille tarkoitettuja lisäpaloja ei kuitenkaan saa asettaa patruunavyössä olevien haulikonpatruunoille tarkoitettujen lenkkien päälle.
- Patruunavöitä täytyy käyttää siten, että kaikki patruunat ovat navan tasolla tai sen alapuolella.

- Haulikon patruunalenkkeihin ei saa mahtua enempää kuin kaksi patruunaa per lenkki. Kiväärin ja revolverin patruunalenkkeihin ei saa mahtua kuin yksi patruuna per lenkki.
- Haulikon patruunalenkkien täytyy seurata ampujan vartalon muotoa (eli ei kallistua ulospäin vyöstä).
- Haulikon patruunalenkkien tulee olla vain yhdessä rivissä
- Kiväärin tai revolverin ammuslenkkejä ei saa kiinnittää haulikon ammuslenkkeihin.
- **Kiväärin/Revolverin ammuksia ei saa kuljettaa haulikon ammuslenkeissä.**
- Sivuttaissuuntaiset ammuslenkit ovat sallittuja võissä ja võihin pujotettavissa lisäpaloissa (slide)

Huom! Kaikki suoritusalueelle laittomasti/sopimattomasti kuljetetut ammuksset, jotka ammutaan tehtävän aikana, tuomitaan ”laittomasti hankituiksi” ammuksiksi.

LAITTOMAT ESINEET

SASS haluaa, että lajin harrastaminen on turvallista ja hauskaa, ja että kilpailijat kehitettävät ampumataitojaan ja nauttivat vanhan lännen perinteistä. Pyydämme sinua liittymään kanssamme ystävälliseen kilpailuhenkeen ja perintömme säilyttämiseen. Alla listattujen laittomien esineiden, varusteiden tai sääntöjen vastaisten aseiden käyttämisestä tai pelkästä mukana olosta seuraa rangaistuksena tehtävähyökkäys kultakin tehtävältä (stagelta) jolla esineet ovat mukana. Rangaistuksia ei määrätä jälkikäteen, vaan ne pitäisi korjata ennen kuin ampuja ampuu seuraavan tehtävän.

- Nykyaikaiset ampujan käsineet
- Lyhythihaiset paidat (vain miespuoliset kilpailijat)
- Lyhythihaiset T-paidat, pitkähihaiset T-paidat ja ”Tank Top” (hihaton, kapeaolkaiminen T-paita) ovat kielletty kaikilta. Pitkähihaiset, napitettavat ”Henley-paidat” on sallittu.
- Nykyaikaiset, sulkakoristeiset Cowboy-hatut (Country & Western -hatut, erilaiset markkinahatut) on kielletty. Perinteisen malliset olkihatut (Stetson, Bailey, sombrero, jne.) ovat sallittuja.
- Design-farkut on kielletty. Design-farkkuihin kuuluvat modernit farkut, joissa on esimerkiksi painettuna tai brodeerattuna mainoslauseita/iskusanoja tai logoja, kuten ”PINK” tai ”BABY”. Hienoin tai pramein koristeluin koristellut farkut ovat sallittuja.
- Urheilulippikset.
- Kaikenlaiset urheilujalkineet ja maihinnousukengät riippumatta siitä mistä materiaalista ne on valmistettu.
- Nyloniset tai muoviset tai velcro-tarroilla kiinnitettävät varusteet.
- Valmistajien, sponsoreiden tai joukkueiden logojen kiinnittäminen varusteisiin. (Valmistajan merkintä vaatteessa tai tarvikkeessa on sallittu.)

SASS’N JÄSENYHDISTYKSET

SASS’n jäsenyhdistykset ovat SASS’n ja CAS™ lajin selkäranka. SASS’n jäsenyhdistyksiä on paljon – jokaisessa Yhdysvaltojen osavaltiossa ja 15 muussa maassa. Nämä yhdistykset ovat paikallinen resurssisi ja paikallisten kilpailujen toteuttajia. SASS’n jäsenyhdistykset tukevat lajin järjestelmällistä laajenemista SASS’n sääntöjen ja määräysten mukaisesti. Yhdistyksen SASS jäsenyys varmistaa, että liikutpa missä vain, tiedät tarkalleen mitä odottaa turvallisuuden ja johdonmukaisuuden suhteen nauttiessasi lajista. Paikallisen SASS yhdistyksen löytäminen on ensimmäinen askeleesi Cowboy –ammunnan pariin. Tapaat hämmästyttäviä ihmisiä, saat lämpimän vastaanoton ja neuvoja kaikkiin kysymyksiin, joita uudella jäsenellä ja ampujalla saattaa olla. Löytääksesi paikallisen yhdistyksen läheltäsi, vieraile internetsivuillamme www.sassnet.com. (Suomessa Classic Old Western Society of Finland ry (www.cows.fi) ja SASS-Finland ry.

OSA 2 – Ampumaluokat

SASS jakaa ampumaluokat perustuen ikään, sukupuoleen, pukeutumiseen, varusteisiin, ampumatyyliin ja/tai ruudin tyyppiin. Ikään perustuvan luokan määrää kilpailijan ikä kilpailun ensimmäisenä päivänä. Kaikki SASS luokat ovat avoimia sukupuolesta riippumatta (ei ole miesten luokkia). Perusluokat voidaan kuitenkin jakaa edelleen sukupuolen mukaan niin, että perustetaan vain naisille avoimia luokkia. Ikä, sukupuoli ja kansalaisuus määritellään/varmistetaan henkilön valtiolliseen ajokortin tai henkilöllisyyskortin mukaan. Kilpailija voi kilpailla missä tahansa luokassa mihin hän soveltuu. Kutakin ampumaluokkaa koskee tietyt määräykset, jotka kilpailijan tulee täyttää ampuakseen ”ampumaluokan mukaan” kilpailun aikana.

AVOIMET IKÄLUOKAT

Avoimet Ikäluokat eivät sisällä ikärajoituksia, ja noudattavat seuraavia sääntöjä:

- Mikä tahansa pääluokkiin hyväksytyt revolveri
- Revolverilla saa ampua millä tahansa tyylillä PAITSI Gunfighter.
- Kaikki päälajeissa SASS-hyväksytyt haulikot ja kiväärit on sallittu.
- Kaikki SASS-hyväksytyt patruunat on sallittu.

Avoimet Ikäluokat:

- Cowboy – Kaikki iät
- Cowgirl – Kaikki iät

IKÄÄN PERUSTUVAT LUOKAT

Ikään perustuvat luokat ovat tarjolla, jotta kaikilla osallistujilla olisi mahdollisuus kilpailla ikätovereidensa kanssa. Ikään perustuvat luokat noudattavat seuraavia sääntöjä:

- Mikä tahansa pääluokkiin hyväksytyt revolveri.
- Revolverilla saa ampua millä tahansa tyylillä PAITSI Gunfighter.
- Kaikki päälajeissa SASS-hyväksytyt haulikot ja kiväärit on sallittu.
- Kaikki SASS-hyväksytyt patruunat on sallittu.

Ikään perustuvat luokat:

- Buckaroo/Buckarett: 13 vuotta tai vähemmän
 - ”Buckaroot” käyttävät revolvereita, kivääreitä ja haulikoita jotka täyttävät ulkoiset vaatimukset, mutta voivat olla .22 LR kaliperin revolvereita ja kivääreitä tai .410, 28 tai 32 kaliperin haulikoita.
 - Näissä aseissa käytetään standardi -tehoisia ammuksia.
 - Kaatuvien taulujen ei tarvitse kaatua Buckaroo luokan ampujilla. Osuma huomioidaan, kunhan maaliin on selvästi osuttu.
 - Buckaroo luokan ampujille pitää olla kaikille lentäville haulikkomaaleille korvaava taulu.
 - Buckaroo luokan kilpailijoiden, jotka ampuvat keskisytytteisillä patruunoilla käsiaseissa ja/tai kiväärissä, tulee noudattaa keskisytytteisten patruunoiden vaatimuksia voimakertoimille ja lähtönopeuksille.
 - Varovaisuutta on noudatettava hyväksyttäessä alle 14 vuotiaita kilpailijoita. Paikalliset lait, säädökset ja vakuutukset voivat rajoittaa ikään perustuvia luokkia.
- Junior Boy / Junior Girl: 16 vuotta tai vähemmän.
- Wrangler / Lady Wrangler: 36 vuotta tai enemmän.
- 49'er / Lady 49'er: 49 vuotta tai enemmän.
- Senior / Lady Senior: 60 vuotta tai enemmän.

- Silver Senior / Lady Silver Senior: 65 vuotta tai enemmän.
- Elder Statesman / Grand Dame: 70 vuotta tai enemmän.
- Cattle Baron / Cattle Baroness: 75 vuotta tai enemmän.
- El Patron / La Patrona: 80 vuotta tai enemmän.
- El Rey / La Reina 85 vuotta tai enemmän

Huom! Vanhempien suostumus ja valvonta vaaditaan kaikilta alaikäisiltä kilpailijoilta (alkuperäistekstissä alle 21v).

AMPUMATYYLIN MUKAISET LUOKAT

Ampumatyylin mukaiset luokat mahdollistavat osallistujille kilpailla toisten samaa ampumatyyliä käyttävien ampujien kanssa (esim. ampumalla revolverit yksikäsisesti, kahden käden sijasta). Tämän lisäksi kaikki ampumatyylit voidaan edelleen jakaa sukupuolen, iän ja käytettävän ruudin mukaan, kulloisenkin tarpeen ja kussakin kilpailussa hyväksyttävien luokkien mukaan. Mikäli ampuja ei noudata ampumatyylin mukaiselle luokalle asetettuja sääntöjä seuraa progressiivisesti kehittyvä ”Ampuminen ampumaluokan sääntöjen vastaisesti” –rangaistus (kts. rangaistukset osio)

Duelist luokka (Duelist Category)

- Duelist tyylissä revolveri pitää virittää ja laukaista yhdellä kädellä ilman tukea. Ampuja ei saa koskea vapaalla kädellään revolveriin tai asetta pitelevään käteen tai käsivarteeseen, ellei kyseessä ole aseiden toimintahäiriö tai aseiden vaihtaminen kädestä toiseen.
- Duelist voi ampua toisen revolverin oikealla kädellä ja toisen vasemmalla kädellä, mitä kutsutaan usein ”Double Duelistiksi”. Double Duelist EI ole itsenäinen ampumaluokka.
- Duelist säännöt:
 - Mikä tahansa pääluokkiin hyväksytyt revolverit, kiinteillä tähtäimillä.
 - Kaikki päälajeissa SASS-hyväksytyt haulikot ja kiväärit on sallittu.
 - Kaikki SASS-hyväksytyt patruunat on sallittu.
 - Vain Duelist tai Double Duelist tyyliä voi käyttää.
 - Kilpailija ei saa koskaan pitää käsissään kahta **ladattua** revolveria samaan aikaan (tämä voidaan korjata ilman rangaistusta ennen kuin kumpaakaan asetta on viritetty)
 - Ristivetokotelot ovat sallittuja kaikille kilpailijoille jotka ampuvat Duelist/Double Duelist tyylillä missä vain luokassa

Gunfighter luokka (Gunfighter Category)

- Gunfighter tyylissä ammutaan revolveri kummassakin kädessä. Revolverit tulee virittää ja laukaista yhdellä kädellä, ilman tukea, toinen oikealla kädellä ja toinen vasemmalla kädellä. Aseiden laukaisuun ei ole määrättyä järjestystä.
- Gunfighter säännöt:
 - Mikä tahansa pääluokkiin hyväksytyt revolverit, kiinteillä tähtäimillä.
 - Vain Gunfighter tai Double Duelist tyyliä on sallittu.
 - Kaikki päälajeissa SASS-hyväksytyt haulikot ja kiväärit on sallittu.
 - Kaikki SASS-hyväksytyt patruunat on sallittu.
 - Gunfighter tyyliä käyttävällä ampujalla voi olla kaksi ladattua revolveria käsissä samaan aikaan
 - Gunfighter tyyliä käyttävältä kilpailijalta on kiellettyä käyttää ”kahden samanaikaisen ristivedon” tapaa aseita kotelosta esille otettaessa tai palautettaessa koteloihin.

- Gunfighter tyyliä käyttävän kilpailijan täytyy ampua VIISI laukausta kummallakin kädellä, riippumatta siitä kuinka aseet vedetään koteloista.
- Revolvereita ei saa koskaan pitää tavalla, joka ei ole turvallinen (esim. toinen revolveri toisen takana)
- Jos tehtäväkuvauksen mukaan tulee ampua 10 laukausta revolverilla peräkkäin tai tehtävässä käytetään vain yhtä revolveria Gunfighter saa vetää molemmat aseet, mutta hänen täytyy ampua taulut tehtäväkuvauksen mukaisessa järjestyksessä.
- Gunfighter voi käyttää mitä tahansa järjestystä, jota missä tahansa muussa ampumaluokassa voi käyttää.
- Tehtäväkuvaukset, joissa määritellään revolverit erikseen esim. "ensimmäisellä revolverilla / toisella revolverilla" tai "kullakin revolverilla" tulkitaan Gunfighter tyyllillä ammuttaessa "ensimmäiset viisi laukausta/ toiset viisi laukausta".
- Kummatkin aseet saa virittää samanaikaisesti mutta ne pitää laukaista yksi kerrallaan osumien havaitsemiseksi.
- Gunfighter ei saa koteloida revolvereita tarkoituksena ampua toinen revolverisarja.
- Tehtäväkuvaus voi antaa Gunfighter-luokan ampujalle mahdollisuuden asettaa tai uudelleen asettaa (stage / re-stage) revolverit tehtäväalueelle. Mikäli ampujan kädet ovat muuten varattuna (esimerkiksi noppien heiton takia revolverisarjojen välissä) revolverit täytyy vetää ja ampua yksi kerrallaan (double duelist tyyli), ellei aseita voida asettaa turvallisesti tehtäväalueelle koteloinnin sijasta. Siinä tapauksessa aseet voidaan vetää samaan aikaan ensimmäisten viiden laukauksen ajaksi, asettaa turvallisesti tehtäväalueelle ja ottaa heti uudelleen käyttöön seuraavien viiden laukauksen ajaksi.

PUKULUOKAT

Classic Cowboy / Classic Cowgirl luokat

Classic Cowboy / Classic Cowgirl luokka sisältää sääntöjä ja ohjeita sekä pukeutumiselle että aseiden/kaliperien käytölle.

Asesäännöt:

- Mikä tahansa pääluokkiin hyväksytyt revolveri, kiinteillä tähtäimillä.
- Revolvereilla ammutaan Duelist tai Double Duelist tyylin mukaisesti. Katso tarkemmin Duelist luokan kuvaus vaadituista ampuma tekniikoista.
- Kivääri: kaikki 1873 tai sitä ennen valmistetut, päälajeissa SASS-hyväksytyt kiväärit ja niiden kopiot on sallittu (esim. 1866 Winchester, 1860 Henry, 1873 Winchester).
- Revolveri ja kivääri kaliperit: .40 kaliperi tai suurempi, laippakantapatruunat. Esim. seuraavat, mutta ei niihin rajoittuen; .38-40, .44 special, .44 Russian, .44 Mag., .44-40, .45 Scofield, .45 Colt tai nallilukkoisissa .36 tai suurempi.
- Kaikki SASS-hyväksytyt patruunat yllämainituissa kaliperi-rajoissa on sallittu.
- Haulikko: vain SASS-hyväksytyt ulkoisilla iskureilla varustetut rinnakkaispiippuiset, kertalaukaus ja vipulukkoiset haulikot on sallittu. Ulkoisilla iskureilla varustettujen rinnakkaispiippuisien haulikoiden iskureiden tulee olla manuaalisesti toimivia. Koristeiskureita tai sisäisesti virittyviä ulkoisia iskureita ei sallita.

Pukeutumissäännöt:

- Oheisesta listasta pitää valita vähintään viisi varustetta, joita tulee käyttää asianmukaisesti koko ampumakilpailun ajan, mukaan lukien palkintoseremonia:

- Chapsit/**chinksit**, Western kannukset kannuspyörin ja -remmein, Rannesuojat, Solmio/solmuke tai huivi, joko löysästi sidottuna tai huivinpidikkeellä kiinnitettynä, Liivit, Taskukello, jossa täyspitkät perät, Takki, Hihanpidikkeet, Veitsi (ruuvimeisseliveitset EIVÄT täytä vaatimusta), Säärystimet, tai Housunkannattimet
- Olki- ja palmuhatut on kielletty.
- Edellä mainittujen asusteiden lisäksi leidit voivat valita seuraavista kilpaillakseen tässä luokassa: Ajanmukainen kello, Ratsastushame, Turnyyri, Vannehamme, Korsetti, Viktoriaanisen ajan hattu (olkihatut on sallittu), Ajanmukaiset korut, Ajanmukaiset hiuskoristeet (esimerkiksi sulat), Snood eli ”verkkohattu”, Ajanmukainen käsilaukku (reticule), Ajanmukaiset, nyöritettävät kengät, Aluspaita (camisole), Ajanmukaiset alushousut (bloomers), Verkkosukat, Sulkapuuhka, Viitta.
- Buscadero- ja drop loop-kotelot on kielletty, eli osa aseeseen perästä täytyy olla sen asevyön yläpuolella, jossa kotelo on kiinni.
- Saappaat vaaditaan ja niiden täytyy olla perinteisen malliset. Pitoa parantavat pohjakuviot (esim. Lug pitopohjat) on kielletty.
- Mokkasiinit on kielletty.
- Hattua tai päähinettä täytyy pitää koko kilpailun ajan

B-Western / Lady B-Western luokat

B-Western luokka sisältää sääntöjä ja ohjeita sekä pukeutumiselle/koteloille että aseiden käytölle

Asesäännöt:

- Mikä tahansa päälajeissa hyväksytty revolveri.
- Revolvereilla voi käyttää kaikkia SASS hyväksytyjä ampumatyylejä sallittu ampujan harkinnan mukaan.
- Kivääri: kaikki SASS-hyväksytyt 1880 tai sen jälkeen valmistetut kiväärit ja niiden kopiot on sallittu (esim. Burgess, Lightning Rifle, 1892, 1894 Winchester tai Marlin).
- Kaikki SASS-hyväksytyt haulikot sallittu.
- Kaikki SASS-hyväksytyt patruunat on sallittu.

Koteloita koskevat säännöt:

- Vain Buscadero tai drop loop-kotelot on sallittu. Kaikki revolverit tulee kantaa niin, että ne ovat asevyön yläreunan alapuolella.
- Kaikki vyöt ja kotelot täytyy olla koristeltuja (koruompeleilla, conchoilla, nupeilla tai pakotuksilla).
- Kainalokotelot on kielletty.

Pukeutumissäännöt:

- Paitojen täytyy olla B-Western tyyliin sopivia, neppareilla ja/tai seuraavilla koristeilla varustettuja: Rintataskut, joissa on koristeommellut taskun suut, Brodeeraukset, päälleommellut koristeet, Hapsut, Värilliset kaulukset
- Shield-tyyppiset paidat on sallittuja jos suojalappu (shield/bib) on sauma/reunakoristeltu tai brodeerattu.
- Housujen pitää olla farkut tai prässätyt, tai läpällisillä takataskuilla, keystone tyyppisillä vyölenkeillä (kuva 7) tai sauma/reunakoristelulla tai hapsuilla varustetut
- Housujen kanssa pitää käyttää vyötä.
- Ladyt voivat käyttää leninkiä, mekkoa, hametta tai ratsastushametta.
- Henkselit (housujen kannattimet) on kielletty.
- Hattua on käytettävä, ja vain huopahatut on sallittu. Ei olki- tai palmunlehvä hattuja.

- Saappaat vaaditaan ja niiden pitää olla perinteisen malliset ja koristeltu hienoilla kirjailuilla, monivärisellä hienolla designilla, conchoilla tai nupeilla. Pitoa parantavat pohjakuviot (esim. Lug pitopohjat) on kielletty. Nyöritettävät saappaat ja mokkasiinit on kielletty.
- Western-tyyppiset kannukset kannuspyörin ja -remmein vaaditaan kaikilta miehiltä.
- Vähintään yhtä seuraavista vaihtoehtoisista varusteista täytyy käyttää: lyhyt- tai pitkävartiset hanskat, Huivi, joko huivinpitimmellä tai sidottuna kaulan ympäri, tai Bolo solmio, Takki, Liivit, Chapsit/chinksit tai Rannesuojat.
- Asut, jotka kuvaavat päähenkilöä B-Western elokuvissa käyvät, kunhan asukokonaisuus on täydellinen kaikkine asusteineen, mutta asusteiden tulee silti täyttää saappaita, asevoita, kannuksia, hattua ja aseita koskevat vaatimukset. John Wayne, spagettilänkkärit ja kaupunkilaishahmot eivät kelpaa.
- Kaikkien asujen tulee olla koristeellisia ja näyttäviä. B-western vaatetusta täytyy käyttää koko kilpailun ja palkintojenjaon ajan, pois lukien muodolliset iltajuhlat.

MUSTARUUTILUOKAT

Mustaruutiluokissa kilpailijoiden tulee ymmärtää, että he joutuvat kamppailemaan maalit peittävän savun kanssa. Tämän varmistamiseksi kaikkien haulikko-, revolveri- ja kiväärilatausten tulee tuottaa vähintään saman verran savua kuin 15 grainin määrä (1cm³) mustaruutia. (katso lisävaatimukset Mustaruuti – testaus –osuudesta)

Frontier Cartridge Luokka / Luokat

Frontier Cartridge voidaan jakaa edelleen ampumatyylin (esim. Frontier Cartridge Duelist, Frontier Cartridge Gunfighter), sukupuolen (esim. Lady Frontier Cartridge, jne.) ja iän (esim. Senior Lady Frontier Cartridge Duelist) mukaan kulloisenkin tarpeen ja kussakin kilpailussa hyväksyttävien luokkien mukaan.

Luokkia ovat

- Frontier Cartridge
- Frontier Cartridge Duelist
- Frontier Cartridge Gunfighter

Frontier Cartridge Säännöt:

- Mikä tahansa pääluokkiin hyväksytty revolveri, kiinteillä tähtäimillä.
- Revolverilla saa ampua joko kahdella kädellä tai yhdellä kädellä (Duelist tyyliä) Frontier Cartridge luokassa, mutta vain yksikäsisesti Frontier Cartridge Duelist luokassa. (Katso säännöt Duelist luokan kuvauksesta)
- Frontier Cartridge Gunfighter luokassa voi käyttää vain Gunfighter tyyliä tai Double Duelist tyyliä (katso säännöt Gunfighter luokan kuvauksesta)
- Kaikissa latauksissa pitää käyttää mustaruutia (kivääri, revolveri ja haulikko).
- Vain rinnakkaispiippuiset, kertalaukaus tai vipulukkoiset haulikot on sallittu päälajissa.
- Kaikki päälajeissa SASS-hyväksytyt käsiasepatruunaa käyttävät kiväärit on sallittu.
- Frontier Cartridge luokkien ampujat voivat käyttää sivu- ja joukkuelajeissa kaikkia SASS hyväksytyjä aseita ja ruuteja.

Frontiersman luokka

Frontiersman säännöt:

- Kaikki päälajeissa hyväksytyt kiinteillä tähtäimillä varustetut nallilukkorevolverit on sallittu
- Revolverilla ammutaan Duelist tai Double Duelist tyylillä mukaisesti. Katso tarkemmin Duelist luokan kuvauksesta.
- Kaikissa latauksissa pitää käyttää mustaruutia (kivääri, revolveri ja haulikko).
- Vain rinnakkaispiippuiset, kertalaukaus tai vipulukkoiset haulikot on sallittu päälajeissa.
- Kaikki päälajeissa SASS-hyväksytyt käsiasepatruunaa käyttävät kiväärit on sallittu.

Poikkeukset:

- Katso tämän kirjan Tähtäimet –osuudesta lohenpyrstöura tähtäimet (Dovetail Sights)
- Ubertin 1873 nallilukko-malli ei ole sallittu

LUOKKA MATRIISI

Tässä esitettyjen perusluokkien ylitse, voidaan paikallisissa kuukausikilpailuissa ja vuosittaisissa kilpailuissa kaikki hyväksytyt luokat jakaa edelleen kaikkien luokittelijoiden mukaan, ml. ikä, sukupuoli, ampumatyylin ja ruuti. Kun jaetaan ampumatyylin mukaisia luokkia tai pukuluokkia edelleen, perusluokan mukaiset vaatimukset tulee huomioida ensin, ja ikäluokkien säännöt vasta sitten. Täydellistä listaa kaikista luokkayhdistelmistä ei ole laadittu. Alla olevat esimerkkijaottelut valottavat erilaisia mahdollisuuksia:

- Gunfighter > Lady Senior Gunfighter > Lady Senior Frontier Cartridge Gunfighter
- Duelist > Lady Duelist > Lady Senior Duelist > Lady Silver Senior Duelist

ILMOITTAUTUNEIDEN VÄHIMMÄISMÄÄRIEN HYVÄKSYNTÄ

Kilpailullisuuden varmistamiseksi ja edistämiseksi kaikissa SASS'n hyväksymissä mestaruuskilpailuissa (osavaltio, alue, kansallinen tai maailma) voidaan tarjota ammuttavaksi kaikkia mahdollisia ampumiluokkien alaluokkia. Perusluokkia tarkemmat alaluokat avataan kuitenkin vain silloin kun ilmoittautuneiden määrä täyttää sovitut minimiehdot; **MM ja Kansallisella tasolla 10 ilmoittautunutta tai 5 Lady-luokkiin. Alueellisella tai osavaltio -tasolla 3 osallistujaa on minimi kaikissa luokissa.**

Poikkeuksia ovat Buckaroo / Buckarett, Junior, Elder Statesman/Grand Dame, Cattle Baron/Cattle Baroness ja El Patron/La Patrona –luokat. Mikäli minimiehto ei täyty, kilpailija siirretään luokkajaossa alaspäin seuraavaan luokkaan joka täyttyy. Ampumaluokkien rajaamien on kuitenkin viimekädessä kunkin kilpailun järjestäjien päätettävissä, jotta varmistettaisiin kunkin kilpailun onnistuminen ja toimivuus - ellei tapauskohtaisesti ole muuta sovittu.

(Suom. huom. SM –kilpailuissa on perinteisesti vaadittu kolme ampujaa luokan avaamiseksi. Vaatimukset ilmoitetaan kussakin kilpailukutsussa. Ilmoittautumalla ajoissa voit varmistaa luokkasi avautumista)

OSA 3 – OSALLISTUJAN OHJEET

PELIN HENKI – SPIRIT OF THE GAME

Cowboy - ammunnan kehittyessä on lajin harrastajiin juurtunut tietynlainen kilpailuasenne, jota kutsutaan pelin henkeksi. Kun ampujalla on pelin henkeä, hän osallistuu täysillä siihen, mitä kilpailussa vaaditaan. Kilpailijan ei tule miettiä keinoja kilpailullisen edun saavuttamiseksi sen perusteella mitä säännöissä tai tehtäväkuvauksessa on tai ei ole sanottu. Pelin henkeä voisi kutsua yksinkertaisesti hyväksi urheilijamaisuudeksi. Sanottiinpa sitä sitten miksi hyvänsä, jos sinulla ei ole sitä, Cowboy - ammunta ei ole sinun lajisi.

Spirit of the Game rikkomus tapahtuu, kun kilpailija jättää tieteen tahtoon tai tahallaan huomioon ottamatta tehtävän kuvausta tarkoituksenaan saada kilpailuetua (esim. rangaistuksen ottaminen saadakseen paremman tuloksen tai nopeamman ajan kuin seuraamalla ohjeita). Sellaisissa tapauksissa mahdollisten ohilaukausrangaistusten, toimintavirheiden tai pienten turvarikkeiden lisäksi annetaan 30 sekunnin Spirit of the Game rangaistus. Rangaistusta ei anneta vain siksi, että kilpailija ”tekee virheen”. Myös sellaisen ammusten käyttö, jotka eivät täytä teholle ja lähtönopeudelle asetettuja vähimmäisvaatimuksia on ”Spirit of the Game”-rikkomus. Kaksi ”Spirit of the Game” rikkomusta kilpailussa johtaa kilpailuhyökkäykseen.

OSALLISTUJAN OHJEET

Turvallisuus

Lajimme kuuluu sen luonteensakin vuoksi vaaran mahdollisuus, ja vakavia tapaturmia voi sattua. Jokaisen SASS kilpailun osanottajan odotetaan olevan turvallisuusvastaava. Jokaisen kilpailijan ensimmäinen velvollisuus on hänen oman toimintansa turvallisuus. Sen lisäksi tulee kaikkien Cowboy - ampujien kiinnittää huomiota myös muiden toimintoihin, jotka voivat vaarantaa turvallisuutta. Kuka tahansa toimitsija tai kansakilpailija voi huomauttaa kelle tahansa osallistujalle todetuista turvallisuuteen liittyvistä tilanteista. Kyseiset virheet tulee korjata välittömästi ja niiden toistuminen tulee estää. Mikäli kilpailija esittää minkäänlaista vastustusta korjata häntä koskeva turvallisuusasia, tämä johtaa kyseisen kilpailijan poistamiseen rata-alueelta. Tutustu kaikkiin turvallisuusohjeisiin tämän kirjan Turvallisuusmääräykset –osiosta. Osallistujien tulee lisäksi:

- Käsittele ja kunnioita tyhjääkin asetta aina kuten se olisi ladattu
- Turvallinen aseiden käsittely on ampujan velvollisuus. Katso Turvallisuus osiosta aseiden turvallisen käsittelyn ohjeet.
- Kaikkien ampujien tulee osoittaa riittävää aseenkäsittelytaitoa ja valmiuksia kaikkien kilpailussa käytettävien aseiden kanssa. Ampujien odotetaan käyttävän täysiiä valmiuksiaan koko ajan.
- SASS-kilpailu ei ole oikea paikka harjoitella aseenkäsittelyn perusteita.
- Ampuja ei saa milloinkaan liikkua käyttämättömän ammuksen ollessa minkään aseiden iskurin alla. Liikkuminen määritellään samoin kuin liikkuminen koripallossa. Kun ampujalla on käyttämätön ammus iskurin alla käsissään olevassa aseessa, on vähintään toisen jalan pysyttävä paikallaan maassa. Ensimmäisestä rikkeestä seuraa Tehtävähyökkäys (SDQ). Toisesta rikkeestä seuraa kilpailuhyökkäys (MDQ). Huom! Jalkojen kääntely (”Shuffling”) paikallaan tasapainon säilyttämiseksi tai ampumiasennon säätämiseksi on sallittua, kunhan ampuja ei varsinaisesti siirry.
- Lähteminen latauspöydältä viritetyn ladatun aseiden kanssa: Tällöin ampuja ohjataan osoittamaan ase radan suuntaisesti, viritämään iskuri kokonaan mikäli puolivireessä/turvavireessä, ja vetämään liipaisimesta. Mikäli ase ei laukea ampuja

ohjataan viimeistelemään aseiden asettaminen radalle ampumasuoritusta varten (ei rikettä). Mikäli ase laukeaa, määrätään Tehtävähyökkäys (SDQ) ja ampuja ohjataan purkupöydälle.

- "Liikkeestä ampuminen" tai "askellus ampuminen" on erityisesti kiellettyä. Katso säännöt aseiden turvallisuudesta liikkeessä.
- Alkoholijuomat on kielletty rata-alueella kaikilta ampujilta, vierailta, toimitsijoilta ja muilta siihen asti, kunnes ammunta on päivän osalta lopetettu. Alkoholin käyttäminen on kielletty jokaiselta ampujalta siihen asti, että hän on ampunut kaikki suorituksensa ja varastoinut aseensa.
- Kukaan ampuja ei saa kilpailun aikana käyttää mitään aineita, jotka voisivat vaikuttaa hänen kykyynsä osallistua mahdollisimman tietoisena ja täysin turvallisesti. Sekä reseptilääkkeiden että vapaasti saatavien lääkkeiden käyttöä, jonka seurauksena saattaisi olla väsymystä tai muunlaista fyysistä tai henkistä suorituskyvyn heikkenemistä, tulee välttää. (Suom. Huom! Kolmio lääkkeet ym.)

Henkilökohtaista

Edellä mainittujen turvallisuusohjeiden lisäksi kaikkien osallistujien odotetaan noudattavan seuraavia toimintaohjeita:

- Ampujan tulee totella kaikkia ajanottajan (Timer Operator) antamia määräyksiä radalla.
- Kun ampuja on aloittanut suorituksensa (kun ensimmäinen laukaus tosiasiaassa lähtee piipusta), ampujan tulee pysyä suoritusalueella, kunnes suoritus on saatettu loppuun ja hän on siirtynyt purkupöydälle tyhjentämään kaikki aseet.
- Kuka tahansa ampuja, vieras tai toimitsija joka käyttää sopimatonta kielenkäyttöä tai käyttäytyy epäkunnioittavasti, loukkaavasti tai epäkohteliaasti tai millään tavalla muuttuu hyökkääväksi tai uhkaavaksi hylätään kilpailusta, ja kilpailujohtajan päätöksellä voidaan poistaa tapahtuma-alueelta.
- Henkilöiden välisiä kiistoja ei suvaita.
- Hyvä urheiluhenki kuvaa parhaiten "Pelin Henkeä". Ole reilu. Pidä hauskaa.

Väärä suoritustapa (Failure to Engage)

"Väärä suoritustapa" rangaistus annetaan, kun ampuja tahallisesti tai tietoisesti jättää huomiotta tehtäväkuvauksessa annettuja ohjeita saavuttaakseen kilpailullista etua, eikä kyse ole pelkästään siitä, että kilpailija "olisi tehnyt virheen". "Väärä suoritustapa" koskee vain sellaisia tilanteita, joissa ei ammuta, kuten esim. härän lassoamista, dynamiittipötkön heittoa, tai muuta yritystä suorittaa jokin ei ampumista koskeva osuus, joka on sisällytetty tehtäväkuvaukseen. Tällaisessa tapauksessa 30 sekuntin rangaistus väärästä suoritustavasta annetaan kaikkien muiden ohilaukauksista, toimintavirheistä ja pienistä turvarikkeistä annettujen rangaistusten lisäksi.

OSA4 – RATATOIMINTA JA TURVALLISUUSMÄÄRÄYKSET

Käytännöt (Conventions) viittaavat radalla noudatettavaan vakio toimintamalleihin ja sääntöihin, jotka kaikkien ampuijen odotetaan tuntevan ja noudattavan aina. Mitkään SASS'n käytännöt eivät ole neuvoteltavissa, eikä niitä saa koskaan kumota kilpailusuunnittelussa tai tehtäväkuvauksissa. Ratakäytännöt ovat vakioituja perussääntöjä, ellei muuta määrätä tehtävän suunnittelussa ja tehtäväkuvauksessa (Esim. että kaatuvat maalit lasketaan osumiksi vain jos ne kaatuvat).

RATAKÄYTÄNNÖT

Seuraavia ratakäytäntöjä (oletuksia) tulee noudattaa kaikissa SASSin kilpailuissa, ellei tehtäväkuvauksissa muuta mainita.

- Kaikkia kaatuvia haulikkomaalitalouja voidaan ampua uudelleen, kunnes ne kaatuvat.
- Kaikkien kaatuvien (haulikko-, kivääri- tai revolveri-) taulujen tulee kaatua, jotta osuma voidaan hyväksyä.
 - Jokainen kaatuva taulu, joka on yhä pystyssä, kun ampuja on aloittanut seuraavan jakson tehtävästä, lasketaan ohilaukaukseksi.
 - Poikkeus: Buckaroo/Buckarett –luokkien ampuijen kohdalla maalien ei tarvitse kaatua, jotta ne voidaan laskea osumiksi.
- Mikäli aloitusasentoa ei ole määrätty, tulee ampujan seistä täysin suorana, revolverit koteloituina ja kädet sivuilla, koskettamatta mitään asetta. (SASS oletusarvo)
- "Cowboy Port Arms" -asennossa ampuja seisoo suorana, pitkän aseensa perään ollessa vyötäröllä tai sen alapuolella, piipun suun ollessa hartian tasalla tai sen yläpuolella ja asetta pidetään molemmin käsin.
- Taulurikon sattuessa tai taulun ollessa kaatunut tai pudonnut, ampujan tulisi ampua "siihen missä taulu oli". Maassa makaavaa taulua ei saa turvallisuussyistä koskaan ampua.
- Epäiltäessä, että ammus on jäänyt aseensa piippuun ("Squib"), ajanottaja ohjeistaa ampujan saattamaan aseensa turvallisesti ja jatkamaan seuraavalla aseella. Mikäli piippu todetaan myöhemmin esteettömäksi, ampuja saa uusinnan.

ASEKÄYTÄNNÖT

Turvallisuus & aseenkäsittelykäytännöt – Revolverit

- Kuudestilaukeavat revolverit voidaan ladata latauspöydällä korkeintaan viidellä patruunalla ja iskuri lasketaan täysin alas tyhjän patruunapesän päälle.
- Viidesti laukeavat revolverit voidaan ladata täyteen, mutta iskurin tulee olla erityisen "turvapesän" (dummy chamber) tai patruunapesien välissä olevassa, iskuvasaralle tarkoitetun uran tai tapin päällä, ei koskaan ampumattoman patruunan tai nallin päällä.
- Jos tehtäväkuvaus määrää yhden patruunan lataamisen tehtävän aikana, nallilukkorevolverin kuudes pesä voidaan ladata latauspöydällä ja nallittaminen suoritetaan tehtävän aikana (on the clock), joko ennen ensimmäistä laukausta tai viimeisen laukauksen jälkeen. Nallilukkorevolverin täydellinen uudelleenlataaminen toteutetaan joko asettamalla tehtäväalueelle ruuditettu ja luoditettu, mutta nallittamaton ase, tai vaihtamalla aseeseen valmiiksi ladattu, mutta nallittamaton rulla. Nallittaminen suoritetaan 'on the clock'.
- Nallilukkorevolverit nallitetaan joko latauspöydällä, tai tehtävää suoritettaessa. Nallilukkorevolverin omaa iskuria ei saa koskaan käyttää nallin painamiseen nallistukseen. Ajanottajan tulee katsoa, että mahdolliset laukeamattomat pesät tehdään turvallisesti tehtävä -alueella joko uudelleen nallittamalla, ja ampumalla pesän tyhjäksi, tai poistamalla nallit laukeamatta jääneistä pesistä.

- Viritettyä revolveria ei saa koskaan laskea ampujan kädestä, ml. siirto kädestä toiseen. Tämä ei koske lataamista, **tyhjentämistä** tai jälleenlataamista tehtäväalueella.
- Cowboy Action Shooting™ -kilpailut EIVÄT ole pikaveto kilpailuja. Kaikenlainen aseiden vaarallinen käsittely vedon aikana, ja kaikenlainen "fännäys" revolverilla ammuttaessa on ehdottomasti kiellettyä. Slip hammering-tekniikka ei ole sama asia kuin fännäys ja on sallittua.
- Revolverit vedetään ja niitä käytetään ampumaluokan mukaisesti.
- Vain Gunfightereilla ja B-Western luokassa sallitaan kaksi ladattua revolveria "käsissä" samaan aikaan. Tämä voidaan muissa ampujanluokissa korjata ilman rangaistusta ennen kuin kumpaakaan asetta viritetään.
- Revolveri koteloidaan (turvallisessa tilassa) heti sillä ammutun ampumaosuuden jälkeen, ellei tehtävän kuvauksessa ole nimenomaisesti muuta määrätty (esim. "siirry seuraavaan ampumapaikkaan ja aseta revolveri pöydälle tai kulissille"). Ampumaosuus (shooting string) määritellään sarjaksi laukauksia yhden tyyppin aseella, ennen siirtymistä seuraavan tyyppin aseeseen.
- Mitään asetta ei saa laskea vireestä suoritusalueella, jotta yritettäisi välttyä väärään aikaan, väärässä asennossa tai väärässä paikassa tapahtuneen virittämisen aiheuttamalta rangaistukselta, sen jälkeen, kun ensimmäinen laukaus on ammuttu tehtäväalueella. Kun revolveri on viritetty, ammus on käytettävä (ammuttava). Kuitenkin, mikäli yhtään laukausta ei ole vielä ammuttu, revolveri voidaan laskea vireestä ajanottajan ohjauksesta ja valvonnassa. Tämä edellyttää ajanottajan (TO) myönteistä merkkiä/hyväksyntää ampujalle. (katso myös kaksoisrangaistuksen välttäminen osuudessa Turvallisuus ja aseenkäsittelykäytännöt – kaikki aseet)
- Revolveria kotelosta vedettäessä iskuria ei saa virittää, ennen kuin sen piippu osoittaa turvallisesti radan suuntaan (45 asteen kulmassa taulujen suuntaan)

Ampumattomien ammusten jättäminen revolveriin on ohilaukaus. Mikäli kuitenkin rullaan jää ampumaton ammus iskurin alle, määrätään tehtävähylkäys.

Turvalliset tilaehdot ammunnan aikana - Revolverit

Revolverit katsotaan olevan turvallisessa tilassa (SAFE) liikkumista varten (käsissä, koteloidaessa tai liikuttaessa tehtäväalueella) ja aseen käsistä jättämistä varten vain seuraavien ehtojen täytyessä:

- Iskuri täysin alhaalla tyhjän pesän päällä
- Iskuri täysin alhaalla käytetyn ammuksen päällä. Revolveria ei voi alussa asettaa radalle tässä tilassa, mutta se voidaan myöhemmin palauttaa radalle tässä tilassa.
- Gunfighter luokassa huomioitava: Kun ammutaan Gunfighter tyylillä ampuja ei voi koteloida revolvereita siinä tarkoituksessa, että niillä ammuttaisiin myöhemmin vielä toinen ampumaosuus. (katso Gunfighter luokka)

Turvallisuus & aseenkäsittelykäytännöt – Kiväärit

- Kiväärit voidaan asettaa radalle makasiini ladattuna, lukko suljettuna ja iskuri täysin alhaalla tyhjän patruunapesän päällä (ei puolivirekynnessä), piippu osoittaen turvalliseen suuntaan (noudattaen 170 asteen sääntöä).
- Piipun suuta ei koskaan aseteta aluksi maahan.
- Kivääri jätetään käsistä tyhjennettynä (cleared) piippu osoittaen turvalliseen suuntaan. Jos pitkän aseiden lukko sulkeutuu sen jälkeen, kun se on tyhjennetty, ampujan tulee tehtävän päätyttyä näyttää ajanottajalle aseiden olevan tyhjiä. Vain kilpailija itse saa käsitellä kyseessä olevaa asetta, ennen kuin se avataan ja osoitetaan tyhjäksi.
- Mikäli kivääri on tehtävän viimeinen ase (ei suositeltavaa), se pitää tyhjentää ennen kuin se lasketaan käsistä purkupöydällä. (Tämä ei koske aseita, joilla on ammuttu

väärässä järjestyksessä, tyhjennetty ja asetettu takaisin radalle myöhempää käyttöä varten.)

- Kun kivääri on viritetty, iskurin alla oleva ammus on joko käytettävä (ammuttava), tai lukko on avattava kiväärin palauttamiseksi turvalliseen tilaan.
- Ampumatta jäänyt, ulos pumpattu kiväärinammus voidaan korvata (ladata) tehtävän aikana.

Turvalliset tilaehdot ammunnan aikana - Kiväärit

Kiväärin katsotaan olevan turvallisessa tilassa (SAFE) aseen käsistä jättämistä varten vain seuraavien ehtojen täytyessä:

(osa ehdoista voidaan korjata ennen seuraavalla aseella ampumista)

- Tyhjä
- Vasara täysin alhaalla ammutun patruunan päällä, lukko kiinni (asetettuna takaisin radalle myöhemmin edelleen käytettäväksi)

Kiväärin katsotaan olevan turvallisessa tilassa (SAFE) liikkumista varten (käsissä, liikuttaessa tehtäväalueella) vain seuraavien ehtojen täytyessä:

- Lukko auki, ammus nostimessa tai patruunapesässä.
- Iskuri(t) täysin alhaalla tyhjen patruuna pesien tai käytettyjen ammusten päällä, lukko suljettuna.

Turvallisuus & aseenkäsittelykäytännöt – Haulikot

- Haulikot asetetaan radalle aina lukko avoimena ja tyhjänä, ja ne ladataan tehtävän aikana, ellei tehtävä ala haulikko ampujan käsissä.
- Haulikon ulkoiset hanat voidaan virittää valmiiksi ennen tehtävää, riippumatta siitä asetetaanko haulikko tehtäväalueelle, vai onko se ampujan käsissä.
- Haulikon maaleja saa ampua, kunnes ne kaatuvat, ellei tehtäväkuvaus muuta määrittele.
- Haulikon ammuksia voi poistaa haulikosta ilman rangaistusta, haulikon palauttamiseksi turvalliseen tilaan.
- Haulikko jätetään käsistä tyhjennettynä (cleared) piippu osoittaen turvalliseen suuntaan. Jos pitkän aseisen lukko sulkeutuu sen jälkeen, kun se on tyhjennetty, ampujan tulee tehtävän päätyttyä näyttää ajanottajalle aseisen olevan tyhjä. Vain kilpailija itse saa käsitellä kyseessä olevaa asetta, ennen kuin se avataan ja osoitetaan tyhjäksi.

Turvalliset tilaehdot ammunnan aikana - Haulikot

Haulikon katsotaan olevan turvallisessa tilassa (SAFE) aseen käsistä jättämistä varten vain seuraavien ehtojen täytyessä:

(osa ehdoista voidaan korjata ennen seuraavalla aseella ampumista)

- Tyhjä

Haulikon katsotaan olevan turvallisessa tilassa (SAFE) liikkumista varten (käsissä, liikuttaessa tehtäväalueella) vain seuraavien ehtojen täytyessä:

- Lukko auki, ammus nostimessa tai patruunapesässä.
- Iskuri(t) täysin alhaalla tyhjän patruunapesän tai käytetyn ammuksen päällä, lukko suljettuna.

Turvallisuus & aseenkäsittelykäytännöt – Kaikki aseet

- Kaikkien radalle asetettujen aseiden piippujen tulee osoittaa turvalliseen suuntaan.

- Kaikkien pitkien, alkuaan radalle tasaisille pinnoille (esim. pöydille) asetettujen aseiden tulee maata kyljellään siten, että ainakin liipaisinkaaren takaosa on ao. pinnan päällä.
- Kaikkien alkujaan radalle tasaisille pinnoille asetettujen käsiaseiden tulee olla kokonaisuudessaan ao. pinnan päällä.
- Kaikki aseet pidetään lataamattomina, paitsi oltaessa toimitsijoiden välittömän valvonnan alaisena suoritusalueella tai lataamiseen tai purkamiseen erikseen määrättyllä alueella.
- Pitkien aseiden piiput on pidettävä suunnattuna turvalliseen suuntaan koko ajan (yleensä ylöspäin, lievästi ampuma-alueen suuntaan kallistaen)
- Niin kauan kuin ampuja koskettaa asettaan, sen katsotaan olevan hänen hallinnassaan (suom. huom. vs. aseiden jättäminen käsistä)
- Mikäli ampuja kompastuu ja kaatuu tehtävän aikana, ampuja voi koota itsensä ja jatkaa tehtävää, kunhan mitään turvallisuussääntöä ei ole rikottu.
- Suoritusalueella (joka ulottuu latauspöydältä purkupöydälle) pudotettu tyhjä ase johtaa tehtävähylkäykseen. Tämä ei koske koteloituja revolvereita, jotka pysyvät koteloiissaan varusteiden pettäessä (esim. rikkoutunut vyön solki) ja aiheuttaessa ase/ammusvyön putoamisen. Ampuja voi ottaa pudonneen ase/ammusvyön turvallisesti haltuunsa ja jatkaa tehtävän loppuun ilman rangaistusta, tai hakea sen tehtävän lopetettuaan.
- Ladatun aseiden pudottaminen johtaa kilpailuhylkäykseen.
 - Kilpailijan ei tulisi antaa itse nostaa pudonnutta asetta. Ajanottaja nostaa pudotetun aseiden, tarkistaa sen ja poistaa patruunat ja hylsy (tarvittaessa). Tämän jälkeen ase luovutetaan ampujalle, ja määrätään rangaistus.
 - Tämä ei koske koteloituja revolvereita, jotka pysyvät koteloiissaan varusteiden pettäessä (esim. rikkoutunut vyön solki) ja aiheuttaessa ase/ammusvyön putoamisen. Ampuja voi ottaa pudonneen ase/ammusvyön turvallisesti haltuunsa ja jatkaa tehtävän loppuun ilman rangaistusta, tai hakea sen tehtävän lopetettuaan.
- Mikäli aseella on ammuttu väärässä järjestyksessä tai väärästä asennosta tai väärässä paikassa, ampuja saa yksinkertaisen toimintavirheen. Tässä tapauksessa, mikäli ampuja omasta valinnastaan tai pakon edestä ei voi osua maaliin johtuen turvattomasta ampumiskulmasta tai maalin näkyvyydestä, ampuja voi ladata ammuksen ”ohi” -rangaistuksen välttämiseksi (kauhistuttava toimintavirhe ja ohilaukaus kaksoisrangaistus). Tämä ei tarkoita, että ampuja voisi ladata kivääriä tai revolveria missään muussa tapauksessa ohiammutun korvaamis~~eksi~~.
- Mikäli asehäiriöstä johtuen asetta ei voi ampua tyhjäksi tehtävän aikana, ampuja ei saa poistua tehtäväalueelta ennen aseiden tyhjentämistä. Tällaisessa tapauksessa, mikäli ampuja lähtee tehtäväalueelta asehäiriöisen aseiden kanssa seuraa kilpailuhylkäys, ellei tämä tapahdu ajanottajan välittömässä valvonnassa.
- Pitkät aseet jätetään käsistä tyhjennettyinä, ja piiput osoittaen turvallisesti radan suuntaan. Nämä vaatimukset voidaan korjata tehtävän aikana, ennen kuin seuraava laukaus ammutaan. Mikäli pitkää asetta ei ole jätetty tyhjänä ennen kuin seuraavalla aseella ammutaan, vain ampuja itse voi ottaa aseiden ja tyhjentää sen tehtävän jälkeen ajanottajan valvonnassa. Mikäli aseesta tällöin poistuu tai aseiden lukosta tai ammuspesästä löytyy tyhjä hylsy tai avoimen aseiden nostimesta löytyy käyttämätön ammus, määrätään pieni turvarike (MSV). Kuitenkin, mikäli lukko avataan ja aseesta poistuu tällöin ampumaton patruuna, määrätään tehtävähylkäys pitkästä aseesta, joka on jätetty käsistä elävä ammus viritetyn iskurin alla. Tässä tapauksessa tilannetta ei voida korjata ennen seuraavaa laukausta, koska rangaistus on tullut voimaan, kun ase on jätetty käsistä.
 - Mikäli pitkä ase on tehtävän viimeiseksi käytettävä ase, se pitää tyhjentää ennen kuin se lasketaan ampujan käsistä tyhjennyspöydällä.
 - Tämä ei koske aseita, joilla on ammuttu väärässä järjestyksessä, tyhjennetty ja asetettu takaisin radalle myöhempää käyttöä varten.

TURVALLISUUS

Seitsemän tärkeää sääntöä (The Magnificent Seven)

1. Käsittele aina kaikkia aseita kuin ne olisivat ladattuja
2. Älä koskaan anna aseesi piipun rikkoa 170 asteen sääntöä.
3. Ole varma maaleistasi, sekä siitä mitä niiden takana on
4. Pidä sormesi poissa liipaisimelta, kunnes olet valmis ampumaan.
5. Aseet pidetään lataamattomina ampumatehtävien (latausalueelta purkualueelle) ulkopuolella.
6. Kohtele kaikkia tuliaseita kunnioittavasti
7. Käytä Ääntä

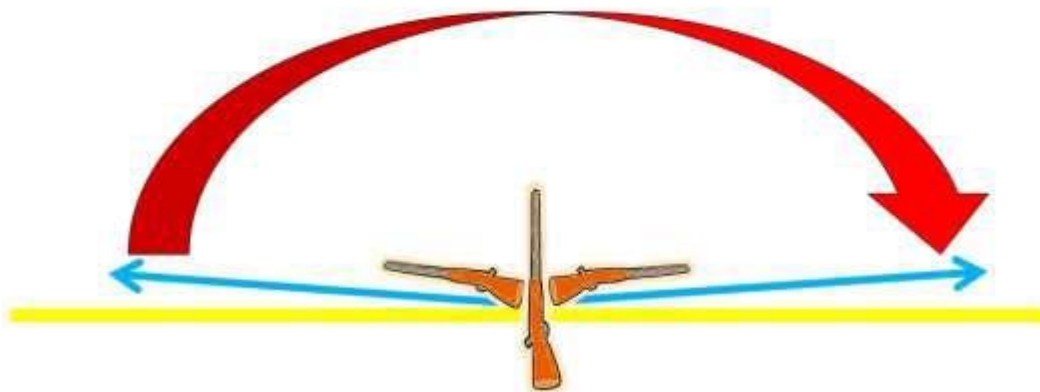
170 asteen sääntö

170 asteen sääntö tarkoittaa sitä, että aseiden piipun täytyy koko ajan pysyä tehtäväalueen keskilinjaa kohti +/-85 asteen kulmassa kaikkiin suuntiin. Piipun suunta ja sen kontrolli on tärkeää ennen ampumatehtäviä, niiden aikana ja niiden jälkeen. 170 asteen sääntö on turvallisen aseenkäsittelyn kulmakivi, ja se on voimassa aina.

- Aseen piippu ei saa missään vaiheessa edes hetkellisesti ("sweep") osoittaa ketään osallistujia.
- Liikuteltaessa pitkiä aseita kilpailualueella, pidetään lukot avattuina, lippaat tyhjinä ja piiput osoittaen turvalliseen suuntaan.
- Koteloitu revolveri (ladattu tai tyhjä) iskuri täysin alhaalla tyhjän patruunapesän tai ammutun hylsyn kohdalla katsotaan turvalliseksi, eikä voida tulkita osoittamiseksi toista kilpailijaa, kun ase on turvallisesti ja kunnolla kotelossa.
- Aseen piippujen turvallisessa suuntaamisessa epäonnistuminen on peruste tehtävähylkäykselle. Toistuvasta rikkeestä seuraa kilpailuhylkäys.

Huom! Ilmeisenä poikkeamana tähän sääntöön on ampujalle annettava mahdollisuus vetää ja koteloida revolverit hyväksytyistä / sääntöjen mukaisista kotelosta ilman rangaistusta. Edelleen poikkeamana ampujalle on annettava mahdollisuus ottaa ja palauttaa pystyyn asetettu kaksipiippuinen haulikko ilman rangaistusta.

170 asteen sääntö



Kuva: 170 asteen sääntö tarkoittaa sitä, että aseiden piipun täytyy koko ajan pysyä tehtäväalueen keskilinjaa kohti +/-85 asteen kulmassa kaikkiin suuntiin.

Turvallisuus toimitsijat - Ajanottaja -TO

Ajanottajan (TO, Timer Operator) rooliin kuuluu johdattaa ampuja turvallisesti ampumatehtävän läpi. Ajanottajalta odotetaan ampujan avustamista ja vaarallisten tekojen estämistä, jotta minimoitaisiin toimintavirheet ja turvallisuusrikkeet, aina kun se on mahdollista. Asiallinen avustaminen tai avustamatta jättäminen eivät kuitenkaan ole toimitsijan osalta tapahtuvaa kilpailijan häirintää eivätkä ole koskaan hyväksyttäviä syitä uusintasuoritukseen.

Virhe aseiden tai ammusten asettamisesta määrätyille paikoilleen ennen tehtävän alkua on aina ampujan vastuulla ja aiheuttaa toimintavirheen, ellei ampuja kykene korjaamaan tilannetta ilman apua tehtävän aikana kellon käydessä. Rangaistus ”laittomasti hankittujen” ammusten käytöstä (eli ampuja ei ole asettanut ammuksia paikalleen tai kantanut niitä mukanaan asianmukaisesti) on toimintavirhe. Kaikki maalit, joihin ao. ammuksilla on osuttu, katsotaan ohilaukauksiksi. Suorituksen raaka-aikaa ei tältä osin korjata.

Ajanottajan odotetaan olevan vastuussa kaikkien turvallisuuteen liittyvien asioiden seuraamisesta ja päättämisestä lataus- purku- ja suorituspaikoilla. Kuitenkin, koska kaikki ampujat ovat turvallisuusvastaavia, jokaisen ampujan, joka havaitsee turvallisuuspuutteen, jota ajanottaja ei ole havainnut, tulee tuoda havaintonsa ajanottajan tietoisuuteen, jotta asia voidaan ratkaista.

Ratakomennot

Vakiintuneet ratakomennot ovat tehokkain tapa pyörittää tehtäväaluetta, ja ovat siksi käytössä lähes kaikissa vakiintuneissa ampumaurheilulajeissa. Turvallisuuden vuoksi kaikkien ampujien tulee totella ajanottajan määräyksiä. Saadaksesi syvempää tietoa rataohjeista ilmoittaudu SASS RO1 –kurssille jo tänään.

TÄRKEIMMÄT YLEISET RATAKOMENNOT

- **”Cease Fire!”** tai **”Stop!”** (**Tuli seis!** tai **Seis!**) Komento jonka ajanottaja tai kuka vain läsnä oleva toimitsija antaa milloin tahansa vaaratilanteen uhatessa. Ampujan tulee välittömästi lopettaa ampuminen ja liikkuminen. Ajanottajan antaman pysäytyskäskyn tahallinen noudattamatta jättäminen tämän valvonnassa oltaessa johtaa kilpailun hylkäykseen (MDQ).

- **"Muzzle!" (Piippu!)** Komento varoittaa ampujaa nopeasti ja tehokkaasti, että tämän aseeseen piipun suunta lähestyy 170 asteen turvarajaa, ja se pitäisi kääntää turvalliseen suuntaan (takaisin rataa kohti).
- **"Down Range!" (Tauluille!)** komento määrätään ennen kuin kukaan lähtee ampuma-alueelle, esimerkiksi nostamaan tai korjaamaan tauluja. Kun Down Range tai Tauluille on määrätty, kaikkien osallistujien sekä lataus- että purkupöydällä pitäisi keskeyttää lataus/purku toiminnot. Yleinen tapa on nostaa kädet ilmaan, visuaaliseksi vahvistukseksi, että tuliaseita ei käsitellä jonkun ollessa ampuma-alueella. (Tämä koskee pääsääntöisesti silloin kun lataus/purkupöydät on sijoitettu niin että ne osoittavat ampuma-alueelle.)

SASS toimitsijakurssit RO1 & RO2

SASS rohkaisee kaikkia ampujia varaamaan aikaa ja osallistumaan vähintään SASS RO1 toimitsijakurssille varhaisessa vaiheessa Cowboy-ammunta harrastustaan syvällisemmän ymmärryksen ja keskustelun mahdollistamiseksi SASS'n toiminnasta, ml. ratatoiminnot, toimitsijoiden roolit, säännöt, toimintamallit ja rangaistukset. Lisäksi opit perusteet kaikista kisajärjestelyn tehtävistä, joilla varmistetaan kriittiset toiminnot reilun, tehokkaan ja turvallisen kilpailun toteuttamiseksi. RO kurseilla kouluttajina toimivat SASSin hyväksymät kouluttajat, ja kurseja järjestetään paikallisten yhteisöjen toimesta. (Suom. Huom. Suomessa kurseja järjestää COWS ry yhteistyössä SASS-Finlandin kanssa.)

KILPAILUJEN TOIMINTAOHJEET JA STANDARDIT

Ratatoiminta

Cowboy-ammunnan ei ole tarkoitus olla tarkkuusammunta kilpailu. Pienet maalitaulut ja pitkät ampumamatkat vähentävät lajiin kuuluvaa toiminnallisuutta ja voivat olla aloittelijalle lannistavia.

Sekä kokeneet että kokemattomat ampujat haluavat osua tauluihin. Jotkut vain osuvat (tai ampuvat ohi) hieman nopeammin kuin toiset. Liian monet ohilaukaukset, tai näkemys että maalit ovat liian vaikeita osua, lannistaa väkeä lajin jatkamisesta – varsinkin vähemmän kokeneita ampujia.

Kysyipä asiaa keneltä tahansa Cowboy-ampujalta niin sellaista taulua ei olekaan joka olisi liian iso tai liian lähellä ammuttavaksi ohi.

Vaikkakin tehtävien suunnittelusta ja hallinnoinnista löytyy lisää tietoa SASS'n kilpailujohtajan oppaasta (Match Directors Guide), ei ole olemassa absoluuttisia sääntöjä, kuinka maalitaulut voi asetella.

- Käytetään reilunkokoisia teräs (ja pahvi) tauluja
- Osumaan reagoivia tauluja, kuten kaatuvia tai tippuvia tauluja käytetään mahdollisuuksien mukaan, koska niiden antama palaute auttaa ampujaa ja miellyttää katsojaa.
- Taulut asetetaan lähelle tai keskimatkoille. Tarkkoja määräyksiä asiasta ei ole mutta seuraavat suositukset on havaittu hyviksi, kun käytetään 40x40cm kokoista taulua:
 - Revolveri: 6-9 metriä
 - Haulikko: 7-14 metriä
 - Kivääri: 12–45 metriä
 - Derringer/Taskupistooli: Kosketusetäisyys – 1metri, kun ammutaan paperi- tai pahvitauluja tai ilmapalloja. Etäisyys on liian lyhyt turvalliseen terästaulujen ampumiseen.

Cowboy Action Shooting™ –lajin kehittyessä kilpailujohtajat ympäri maailman reagoivat ampujiensa toiveisiin ja tarjoavat skenaarioita ja maalien sijoittelua nämä toiveet ja kilpailijoiden viihtyvyys huomioiden. Näin ollen useimmat yhdistykset ja kilpailut tarjoavat paljon lähemmäksi sijoitettuja maaleja kuin yllä on esitetty, ampujien hauskanpidon lisäämiseksi.

Mikäli käytetään suosituksia lyhyempiä maalien etäisyyksiä, maalipinnat tulee kallistaa asianmukaisesti alas maata kohden, jotta minimoidaan maalien läheisyydestä johtuvaa kimmoke-roiskimistä. Teräsmaalien pintojen kunto tulee myös huomioida, eikä niiden pitäisi olla kuopilla tai vaurioituneita, ja pintojen pitäisi olla suorina (ei kuperia tai koveria).

Reaktiiviset taululaitteet tulisi mahdollisuuksien mukaan kalibroida niin, että ne kaatuvat kunnollisesta osumasta käytettäessä vakio .38 Special-tehdaslatausta.

Ei selittelyä / uusintoja / Uusia aloituksia

Korkeammalla kuin kerhotasolla ammuttavat kilpailut ovat ”ei selittelyä – kilpailuja”. Suorituksen alettua sen ensimmäisestä laukauksesta, ampuja on aloittanut tehtävän, ja hänen tulee se selvittää parhaan kykynsä mukaan.

- Patruuna- tai asehäiriöt eivät oikeuta uusintaan. Ampujasta riippumattomista radasta johtuvista häiriöistä (ratalaitteista, ajanottolaitteista/puuttuvasta ajasta tai toimitsijoiden häirinnästä) johtuen voidaan kuitenkin antaa lupa tehtävän uusintaan.
- Uusinnassa ampujan aloittaa muuten puhtaalta pöydältä, mutta edellisellä yrityksellä mahdollisesti saadut turvarikkeet säilyvät.
- Kilpailunjohtajalla (MD) on oikeus peruuttaa ”RO-avusteinen” eli toimitsijan ohjeistuksessa saatu pieni turvarike uusinnan osalta.
- Uusinta voidaan antaa kilpailijalle ”puhtaaseen” aloitukseen ennen ensimmäistä laukausta. Useita uusintoja samalle kilpailijalle ei kuitenkaan anneta, mikäli niillä RO:n arvion mukaan haetaan kilpailullista etua, ja ne siksi rikkoisivat pelin henkeä.

Toimitsijoiden roolit ja kilpailutermit

Tässä osio listaa tiivistäen kilpailuissa esiintyvät toimitsijoiden eri roolit, kilpailujen toimijat ja termit. Hankkiaksesi syvällisempää ymmärrystä eri rooleihin, ja kuinka ne palvelevat kilpailujen välttämättömiä toimia, osallistu RO1 toimitsijakurssille.

- **Posse** – Kisa-aikataulun perusteella ampumatehtävät kisan aikana yhdessä ampuva ryhmä ampujia.
- **Kilpailun johtaja** (Match Director) - vastaa kilpailusta kokonaisuudessaan ja hänen tehtävänä on varmistaa, että kaikilla kilpailupaikoilla on pätevät toimitsijat. Kilpailun johtaja on tyypillisesti myös ampumatehtävien suunnittelija, ja hänellä on oikeus poistaa ”RO-avusteinen” Pieni turvarike (MSV) uusinnasta.
- **Ratamestari** (Range Master) - vastaa tehtävistä (stage) ja myös omalta osaltaan varmistaa pätevien toimitsijoiden paikallaolon kaikilla tehtävillä. Ratamestari tarkastaa kaikki tehtävät ja varmistaa että tehtävät on suunniteltu ja radat toteutettu turvallisesti niin kilpailijat kuin toimitsijatkin huomioiden.
- **Kilpailu-toimitsija** (Match RO) – toimii välittäjänä ryhmänvetäjien ja ratamestarin välillä ratkaistaessa sääntöjen ja rangaistusten tulkintoja.
- **Ryhmänvetäjä/Ryhmänvetäjän apulainen** (Posse Marshal/Deputy Posse Marshal) - vastaavat possesta. He varmistavat, että kaikki tehtävät tulevat oman possen toiminnassa miehitetyiksi, jotta posse saa kaikki ampumatehtävät suoritetuksi tehokkaasti ja turvallisesti sääntöjä ja ohjeita noudattaen.
- **Ajanottaja** (Timer Operator, TO) – Vastaa toiminnasta suoritusalueella niin kauan kuin hän hoitaa ajanottajan tehtävää. Päättävänä on ohjata ampuja turvallisesti ampumatehtävän läpi.

- **Osumien tarkkaajat (Spotters)** – Vastaa ammuttujen laukausten ja ohilaukausten laskemisesta ja vahvistaa että kilpailija ampuu taulut oikeassa järjestyksessä vaaditulla määrällä laukauksia. Osumien tarkkaajia vaaditaan kolme – 2/3 enemmistö ratkaisee tasaäännet ohilaukausten osalta.
- **Kirjuri (Score Keeper)** – kirjaa hänelle toimitettuihin tuloskirjoihin suoritusajat ja rangaistukset kullekin kilpailijalle kunkin tehtävän osalta.
- **Latauspöydän valvoja (Loading Table Officer)** - varmistaa visuaalisesti, että kaikki aseet ladataan oikealla määrällä patruunoita, ja että minkään aseeseen iskuri ei koskaan ole panoksen päällä ja että kaikkien ladattujen aseiden iskurit ovat täysin alhaalla tyhjän patruunapesän päällä.
- **Tyhjennuspöydän valvoja (Unloading Table Officer)** – varmistaa visuaalisesti, että kaikki aseet tyhjennetään (clear) ampumasuorituksen jälkeen.

YHTEENVETO RANGAISTUKSISTA

SASS'n kilpailuissa on viiden laisia rangaistuksia: 5 sekunnin rangaistuksia, 10 sekunnin rangaistuksia, tehtävähylkäys rangaistuksia, kilpailuhylkäys rangaistuksia ja väärä toimintatapa/Spirit of the Game –rangaistuksia. Syvemmän tietämyksen hankkimiseksi rangaistuksista, osallistu RO1 –toimitsijakurssille.

5 - SEKUNNIN RANGAISTUKSET

Ohilaukaukset ovat 5 sekunnin rangaistuksia. Revolveri-, kivääri- ja haulikkomaalit tulee ampua asianmukaisilla asetyypeillä. Ohilaukaus (MISS) määritellään, kun oikeaan tauluun ei ole osuttu oikean tyyppisellä aseella, eli esimerkiksi

- Ohiammutut maalit
- ampumattomat laukaukset
- Epähuomiossa revolveriin jääneet ampumattomat patruunat lasketaan ohilaukauksiksi, ellei ampumaton patruuna ole hanan alla, jolloin se on SDQ.
- osumat, jotka ammutaan väärällä aseella - tarkoituksella tai vahingossa
- osumat, jotka ammutaan "laittomasti hankituilla" panoksilla

10 - SEKUNNIN RANGAISTUKSET

10 sekunnin virheisiin kuuluvat Toimintavirheet (Procedural, P) ja Pienet turvarikkeet (Minor Safety Violation, MSV). Toimintavirheet ovat yksinkertaisia tahattomia ajatusvirheistä tai sekaannuksesta johtuvia erehdyksiä, joissa kilpailija toteuttaa tehtävää eri tavoilla kuin mitä tehtäväkuvauksen mukaan oli tarkoitus. Toimintavirherangaistuksia määrätään korkeintaan yksi per ampumatehtävä (stage). Pienet turvarikkeet ovat vähäisempiä turvallisuuteen liittyviä virheitä, joissa ei suoraan vaaranneta ketään.

Toimintavirheitä (P) ovat mm.

- epähuomiossa jättää yrittämättä ampua tai suorittaa tehtäväkuvaukseen tai kulisseeihin liittyvää toimintaa tai liikettä
- taulujen ampuminen eri järjestyksessä kuin tehtävänkuvaus vaatii
- toimiminen tehtäväkuvauksen vastaisesti tai väärässä järjestyksessä
- Revolvereiden koteloihin palauttamatta jättäminen (ellei muuta ole määrätty)
- Ensimmäinen kerta kilpailussa, kun ampuja toimii oman ampumaluokan määräysten vastaisesti
- Useamman laukauksen ampuminen kuin mitä tehtävänkuvaus määrittelee

Pieniä turvarikkeitä (MSV) ovat mm.

- Hylsyjen tai koviin ammusten jääminen pitkän aseeseen makasiiniini, koneistoon tai nostimeen, kun ne on alkujana kyseiseen aseeseen ladattu.

- Pitkän aseeseen patruunapesään jäänyt hylsy.
- Avattu tyhjä pitkä ase joka kaatuu rikkomatta 170 asteen sääntöä tai osoittamatta ketään edes hetkellisesti
- revolverin virittäminen ennen kuin se saavuttaa 45 asteen kulman tauluille päin

TEHTÄVÄHYLKÄYKSET

Tehtävähyökkäys (Stage Disqualification, Stage DQ, SDQ) on yleensä vakavampi turvallisuusriike, ja tarkoittaa että kilpailijan ampumasuoritus ja suoritusaika hylätään tämän tekemän rikkeen vuoksi.

- Liikkeestä ampuminen (jatkuva sujuva siirtyminen ampumisen aikana)
- Pudotettu lataamaton ase suoritusalueella (latauspöydältä tyhjennuspöydälle)
- Pitkä ase, joka kaatuu ja rikkoo 170 asteen sääntöä.
- 170 asteen rike / aseeseen piipun osoittaminen vaaralliseen suuntaan
- Vahingonlaukaus joka osuu maahan tai ampumattomaan ratarakenteeseen 1,5 - 3 m:n päähän ampujasta (5-10 jalkaa)
- Revolverin koteloointi iskurin ollessa muussa kuin täysin ala-asennossa, tyhjän hylsyn tai - patruunapesän päällä
- Kädestä laskettu viritetty revolveri (heti kun se irtoaa ampujan kädestä)
- Pitkän aseeseen asettaminen tehtäväalueelle tai jättäminen kun aseeseen pesässä on ampumaton ammus (heti kun ampuja jättää aseeseen irti käsistään)
- Pitkän aseeseen alunperäinen asettaminen tehtäväalueelle iskuvasara viritettynä ja lukko kiinni (kun se irtoaa ampujan otteesta)
- Jos ampuja rikkoo toisen kerran samassa kilpailussa oman kilpailuluokkansa sääntöjä
- Siirtyminen/liikkuminen viritetyn aseeseen kanssa (jossa on panos patruunapesässä) tai liikkuminen iskurin ollessa alhaalla kovan patruunan päällä.
- Siirtyminen/Liikkuminen pitkän aseeseen kanssa lukko kiinni ja hana viritettynä (paitsi siirryttäessä kiväärin kanssa latauspöydältä suoritusalueelle, eikä aseeseen pesässä ole ammusta)
- Vaarallinen aseenkäsittely
- Aseeseen lataaminen muualla kuin virallisesti sallituilla paikoilla tai tehtävän aikana
- Kielletyn tai sääntöjenvastaisesti muutetun aseeseen käyttö
- **Laittoman esineen tai varusteen käyttö**
- Revolverin koteloointi tai asettaminen radalle iskurin ollessa alhaalla kovan patruunan päällä
- Kenen tahansa hetkellinenkin osoittaminen (Sweeping) lataamattomalla aseella
- Lataamiseen tai tyhjentämiseen liittyvien sääntöjen rikkominen
- Suorituksen alettua suoritusalueelta poistuminen mistään syystä (Suom.Huom: ennen kuin aseet on asianmukaisesti käsitelty purkupöydällä)
- tyhjälaukauksen ampuminen lataus- tai purkupöydällä
- revolverin, kiväärin tai hanallisen haulikon hanan laskeminen ilman ajanottajan myönteistä merkkiä/ hyväksyntää

KILPAILUHYLKÄYKSET (MATCH DISQUALIFICATION - MDQ)

Kilpailuhyökkäys (Match Disqualification, Match DQ, MDQ) on erittäin vakava rangaistus, ja tarkoittaa, että ampuja pakkaa aseensa pois, eikä hän enää ammu meneillä olevassa kilpailun aikana.

- Kaksi spirit of the game –rangaistusta.

- Kaksi tehtävähylkäystä (ml. kaksi tehtävähylkäystä samalta tehtävältä. Tämä ei kuitenkaan koske yksittäistä virhetoimintoa, josta saa useita rangaistuksia, esim. 170 asteen rikkominen lataamattomalla aseella, ja samalla jonkun osoittaminen sillä)
- Hyökkäävä asenne / epäurheilijamainen käytös
- Tietoinen ajanottajan antaman pysäytyskäskyn (cease fire, stop, tuli seis, seis) noudattamatta jättäminen, oltaessa tämän valvonnan alla.
- Ampuminen alkoholin, reseptilääkkeiden tai minkään muun ampujan fyysisiä tai henkisiä kykyjä heikentävän aineen tai lääkkeen vaikutuksen alaisena
- Poistuminen suoritusalueelta tyhjentämättömän asehäiriöisen aseensa kanssa, paitsi kisatoimitsijan välittömän valvonnan alla.
- Laittomien patruunoiden käyttö (Esim. ammusten, joiden lähtönopeus on liian suuri ja haulikon hylsyjä jotka on supistettu pullonkaulan muotoon tai hylsyn suu on halkaisijaltaan hylsyn muuta runkoa ohuempi. Tämä ei koske patruunoita, jotka eivät täytä iskuvoima kerrointa).
- Ladatun aseensa pudottaminen
- Laukaus joka osuu alle 1,5 m:n päähän (<5 jalkaa) ampujasta maahan tai ampumattomaan ratarakenteeseen.
- Laukaus lataus- tai tyhjennysalueella
- Mikä vain laukuus, joka tuomitaan turvattomaksi.
- Kenenkään hetkellisenkään osoittaminen ladatulla aseella
- Kolmas rikkominen samassa kilpailussa koskien kilpailijan ampumaluokan ohjeiden noudattamista
- Henkilöiden väliset kiistelyt

VÄÄRÄ SUORITUSTAPA / SPIRIT OF THE GAME RIKKOMUKSET

Väärä suoritustapa ja Spirit of the Game rikkomukset ovat 30 sekunnin rangaistuksia. Kahden Väärä suoritustapa / Spirit of the Game tuomion saaminen samassa kilpailussa johtaa kilpailuhylkäys rangaistukseen.

- Tahallinen tehtävän suorittaminen vastoin tehtävänkuvausta kilpailullisen edun saavuttamiseksi (Spirit of the Game)
- Sääntöjen vastaisten ammusten käyttäminen, kun ammuksia ei täydy voimakertoimelle ja lähtönopeudelle asetettuja minimivaatimuksia. Rangaistus annetaan jokaisella tehtävällä, jolla kilpailija testataan ja panokset havaitaan sääntöjen vastaisiksi (Spirit of the Game).
- Tietoinen kieltäytyminen yrittää minkä tahansa tehtäväkuvaukseen sisällytetyn muun kuin ampumatehtävän toteuttamista (väärä suoritustapa)

Rangaistuksen antaminen ja protestit

Ampumatoiminnan aikana kilpailijalle voidaan toisinaan joutua tämän toiminnan perusteella antamaan rangaistuksia. Ajanottaja on ampumatehtävän aikana se henkilö, joka käyttää rangaistuksiin liittyvää välitöntä valtaa, apunaan osumentarkkailijat (spotterit). Rangaistusten määräämisen koko skaalaan kuuluu turvallisuusrikkeitä, toimintavirheitä, tehtävän asianmukaiseen suoritukseen liittyviä rikkeitä, kiellettyjä aseita ja tarvikkeita, hyväksyttäviä ammuksia ja hyväksyttäviä pukukokonaisuuksia, ja muita luokakohtaisia vaatimuksia, kuten vaatimus riittävän savun tuottamisesta mustaruutiluokissa. Ajanottaja voi määrätä tapahtuneista turvallisuusrikkeistä ja toimintorikkeistä yksipuolisesti (ei koske ohilaukauksia). Ohilaukausten arvioiminen on puhtaasti osumentarkkailijoiden (spotterit) toimialaa.

Mikäli kilpailija kokee ajanottajan tuomion virheelliseksi tai epäurheilun perustein määrättyksi, ja kun kaikki aseet on saatettu turvallisiksi ja tyhjennetty, tuomiota voi pyytää **kohteliaasti**

ja **maltilisesti** uudelleenharkittavaksi, aluksi ajanottajalta tai ryhmänjohtajalta (Posse Marshall), ja vain ja ainoastaan kyseessä olevan **kilpailijan itsensä toimesta**.

Keskustelut pitäisi käydä tehtäväalueen ulkopuolella, jotta ne eivät saa aiheuttaa viivytystä koko ampumatoiminnalle. Keskusteluun osallistuvat vain ampuja, ja **ne toimijat** jotka olivat tehtävän aikana toimissaan (ampuja, Ajanottaja ja osumantarkkailijat). Ajanottajan pitää säilyttää objektiivisuutensa, harkita esitettyjä faktoja ja todisteita, ja olla valmis keskustelemaan kaikista kysymyksistä joita ampujalla saattaa olla. Nauhoituksia, videoita tai valokuvia ei saa koskaan käyttää todisteena kummankaan kannan puolesta. Muista, epäilyskin väärästä tuomiosta, tuomitaan aina ampujan eduksi. Kilpailijan tulee yleensä jättää valituksensa ja protestinsa ennen kuin jättää tapahtumapaikkana olleen ampumalueen tai "montun".

Mikäli asiaa ei saada ampujan mielestä tyydyttävästi ratkaistua ajanottajan ja/tai ryhmänjohtajan toimesta, ja asia halutaan viedä eteenpäin, asia voidaan seuraavaksi siirtää Kilpailu-toimitsijalle (Match RO) tai Ratamestarille (Range Master). Kilpailu-toimitsija tai Ratamestari arvioi valituksen objektiivisesti ja puolueettomasti pelkästään toimintamallien ja sääntötulkintojen kautta, haastatellen itsenäisesti niitä henkilöitä jotka liittyvät asiaan (ajanottaja, osumantarkkailijat ja ampuja). Asioissa joihin liittyy luvattomia varusteita tai aseita, luvattomia asemuutoksia, epäilyttäviä ammuksia tai kiellettyjä vaatteita tai pukeutumista asia tulee tarkastaa, ml. tarvittaessa voimakertoimen tai savuntuottokyvyn testaus.

Mikäli ratamestarikaan ei pääte asiaa ampujaa tyydyttävästi, ja asia halutaan edelleen viedä eteenpäin, asia voidaan seuraavaksi viedä kilpailun johtajan (Match Director, MD) päätettäväksi. Kilpailun johtaja tekee oman arvionsa edellä esitettyjen periaatteita noudattaen. **Kilpailun johtajan päätös on lopullinen.**

Kilpailun johtajan niin harkitessa, voidaan koota erityinen jury, joka koostuu kolmesta SASS'n Territorial Governorista (TG), jotka eivät ole kotoisin ampujan koti-osavaltiota, avustamaan kilpailun johtajaa asian asiallisessa ratkaisemisessa. Prosessi, jossa kootaan kokeneiden ja osaavien, mutta käsillä olevaa asiaa ennalta tuntemattomien TG'ntai RO kouluttajien jury, voi edellyttää maksettavaksi protestimaksun, ja täytettäväksi protesti ilmoituksen. Kun maksu on maksettu ja asianmukaiset dokumentit kerätty kilpailun johtaja ja jury kokoontuvat. Asiaan liittyvät faktat tutkitaan syvällisesti ja samalla lailla objektiivisesti ja puolueettomasti. Mikäli protesti päätetään ampujan eduksi, protestimaksu palautetaan hänelle. Tällaisessa tapauksessa kilpailun johtaja toimii puhtaasti hallinnoijana asiassa.

Pisteytys

SASSin kilpailut pisteytetään ampumiseen kuluneen ajan mukaan, mihin lisätään rangaistukset ohilaukauksista, toimintavirheistä ja muista sääntörikkomuksista. Jokainen ampumatehtävä pisteytetään erikseen ja lopullinen yhteenlaskettu raaka-aikojen ja kaikilla tehtävillä kertyneiden rangaistusten summa määrittelee sijoituksen joko ampujaluokan, kokonaistuloksen tai kummankin mukaan.

Aikapohjaisessa pistelaskutavassa tulisi jokaiselle tehtävälle laskea maksimi suoritus aika käytettäväksi tehtävähylkäyksestä (SDQ) saatavana tuloksena ja tehtävän maksimiaikana.

Ampumatehtävän maksimiaika on kaikkien saatavilla olevien taulujen/ohilaukausrangaistusten summa lisätynä 30 sekunnilla.

(Esim. 5 sekuntia kustakin tarjolla olevasta maalista (10 kivääri, 10 revolveri, 4 haulikko = 24 maalia x 5 s = 120 s. Lisätään 30 s. ja saadaan maksimijaksi 150 sekuntia.

Tehtävähylkäyksestä (SDQ) saatava tulos on ao. ampumatehtävälle määrätty maksimiaika, laskettuna edellä mainitulla tavalla. Tulos ampumattomalle tai kesken jääneelle tehtävälle (DNF) on sama kuin tehtävähylkäys – tehtävän maksimiaika. Tulos kilpailuhylkäykselle (MDQ) on "EI TULOSTA". Kilpailuhylkäyksestä seuraa kilpailijan poistaminen tuloslistalta, eli kilpailijan poistaminen kilpailusta kokonaan. Kaksi SDQ'ta tai DNF'ää, tai yksi kutakin johtaa samaan tulokseen kuin MDQ.

SAS'n kilpailuissa tunnustetaan yleensä kokonaiskisan voittajat, usein sekä paras mies- että naiskilpailija. Paras kokonaistulos kaikista pääkilpailun ampumatehtävistä määrittelee kokonaiskilpailun voittajan.

AMMUKSIA KOSKEVAT MÄÄRÄYKSET

Voimakertoimet

Kaikissa SASS kilpailuiden kaikissa savuttomissa luokissa käytettävien keskisytytteisten patruunoiden minimitehovaatimus on iskuvoimakerroin vähintään 60 ja lähtönopeus vähintään 400 fps (122 m/s).

Maksimilähtönopeus on revolvereille 1000 fps (305 m/s) ja kivääreille 1400 fps (427 m/s). Ammukset jotka ovat tätä nopeampia katsotaan laittomiksi (ei kuitenkaan ammuksia jotka eivät täytä minimi iskuvoimakerronta). Taskuaseiden, derringerien ja pitkänmatkan kiväärien voimakerronta ja lähtönopeutta ei ole rajoitettu.

Voimakerroin lasketaan kertomalla luodin paino (graineina, 1 grain = 0,06479891 g) lähtönopeudella (jalkaa sekunnissa) ja jakamalla tulo luvulla 1000. esim.

- 100 grainin luoti, lähtönopeus 600 fps, voimakerroin on $60 (100 \times 600) / 1000 = 60.00$
- 77 grainin luoti, lähtönopeus 800 fps, voimakerroin on $61,6 (77 \times 800) / 1000 = 61.60$
- 200 grainin luoti, lähtönopeus 400 fps, voimakerroin on $80 (200 \times 400) / 1000 = 80.00$

Voimakertoimen / Mustaruudin savun testaus

Ratamestari, **kilpailu-toimitsija** tai kilpailun johtaja voi oman harkintansa mukaan vaatia kaikkien SASSin ammussääntöjä täyttämättömäksi epäiltyjen ammusten testausta milloin tahansa kilpailun aikana. Mikäli kilpailijan savuttomia ammuksia testataan voimakertoimen mukaan, tätä pyydetään luovuttamaan viisi ammusta kutakin epäiltyä asetta kohden, jotka on jo ladattu latauspöydällä. Näistä viidestä ammuksista yhdestä irrotetaan ammus painon mittaamista varten. Neljä muuta ammutaan nopeusmittarin läpi käyttäen kilpailijan aseita, lähtönopeuden mittaamiseksi. Piippu tulee nostaa vähintään 80 asteen asentoon pystysuoraan nähden laukaisuja varten. Kilpailija ei saa valita asetta testiä varten, vaan kaikki aseet kaliperista riippumatta voidaan testata milloin vain.

Mikäli neljän ammuksen keskimääräinen lähtönopeus saavuttaa tai ylittää laskennallisen iskuvoimakertoimen 60 JA vähimmäislähtönopeuden 400 fps, ammukset katsotaan laillisiksi. Mikäli ammukset eivät täytä voimakerroinvaatimusta 60 tai vähimmäislähtönopeusvaatimusta 400 fps, kilpailijalle määrätään 30 sekunnin Spirit of the Game (SOG) rangaistus viimeisimmälle suoritetulle ampumatehtävälle. Kaikki tämän jälkeen suoritettavat tehtävät samoilla laittomilla ammuksilla johtaa SOG kullakin tehtävällä. Kaksi SOG rangaistusta johtaa kilpailuhylkäykseen.

Mustaruutiammusten testaaminen riittävän savuntuottokyvyn mittaamiseksi tehdään samalla tavalla kuin edellä. Ammukset otetaan ampujan latauspöydällä olevista ladatuista aseista. Ammukset ammutaan ja verrataan testiammuksiin, jotka on tehty seuraavien latausohjeiden mukaan:

- Standardinmukainen .38 special hylsy
- 1 cc Goex 2F ruutia

- Federal standard –nalli
- SPG'llä rasvattu 145 grainin luoti
- Ruuti puristettu lievästi käyttäen keskimääräistä niippausta (medium roll crimp)

Mikäli ampujan ammukset eivät tuota samaa määrää savua kuin verrokkiammukset seuraa rangaistus ampumaluokan määräysten noudattamatta jättämisestä. Ensimmäinen rike annetaan toimintorikkeenä, toinen rike samassa kilpailussa tehtävähylkäyksenä ja kolmas kilpailuhylkäyksenä.

Ammuksia koskevat vaatimukset

Kilpailijaa voidaan pitää vastuullisena vääränlaisista tai laittomista ampumatarvikkeista johtuvista vahingoista maalilaitteille tai kimmokkeista/roiskeista jotka aiheuttavat vahinkoa ihmisille. Tällainen ampumatarvikkeisiin liittyvä merkittävä turvarike on peruste kilpailuhylkäykselle ja kilpailijan poistamiselle kilpailusta (MDQ).

REVOLVERIEN JA KIVÄÄREIDEN AMMUKSET

- Eivät saa olla vaipallisia, puolivaippaisia, reikäpäisiä tai tulikilvin varustettuja. Ammusten täytyy olla täysin lyijyä. Molydisulfidi tai polymeeri päällystetyt ja vastaavasti luodit ovat kuitenkin sallittuja.
- Revolveereissa ja kivääreissä ei saa käyttää moniluoti latauksia. Useamman "projektiilin" samassa hylsyssä sisältävät lataukset ovat kiellettyjä.
- Patruunat, joissa luoti on istutettu (kokonaan) hylsyn suun reunan alapuolelle, ovat kiellettyjä.
- Kaikki keski- ja reunasytytyspatruunat tulee ladata luodin, ruudin ja nallin osalta yhteen metallihylsyyn, joka on mitoiltaan täsmälleen asean patruunapesään sopiva. Nallin tulee perustua vain pieneen määrään iskuun reagoiva kemikaalia. Nallimassan tulee sijaita hylsyn kannan keskiosassa tai ulkoreunassa.
- Sähköisesti laukaistavat ampumatarvikkeet on kielletty.

HAULIKON AMMUKSET

- Haulikonpatruunan haulin tulee olla kooltaan enintään #4 (3,25 mm) lyijyhaulit kaikissa tapahtumissa (teräshaulit ja pinnoitetut haulit ovat kielletty).
- Magnum ja High Velocity haulikonpatruunat ovat kielletty.
- Haulikon hylsyjä ei uudelleen ladattaessa saa supistaa kyseistä kaliiperia normaalia pienemmiksi.
- Kartioituja ("coned") eli osin supistettuja tai kaarimaiseksi supistettuja haulikon ammuksia ei sallita
- Haulikon hylsyä ei saa käsitellä siten, että haulilatauksen, haulitulpan ja välitulpan voi ampua yhtenä kiinteänä ammuksena.
- Pumppu- ja vipulukkotoimisiin haulikoihin saa päälajeissa ladata enintään vain kaksi ampumakelpoista patruunaa kerralla, ellei tehtäväkuvauksessa muuta määrätä. Joukkuekilpailuissa haulikot saa ladata täyteen kapasiteettiinsa.

MUSTARUUTIAMMUKSET

- Puhuttaessa tämän käsikirjan yhteydessä mustasta ruudista, tarkoitetaan sillä mustaa ruutia, tai mustaruuti "korviketta" (substitute) kuten Pyrodex, 777, APP tai muita näihin verrattavia aineita jotka on tarkoitettu suustaladattaviin aseisiin. Nitroselluloosaa sisältävät aineet ovat kielletty mustaruudin korvaajana.

Kaikenlaiset savuttoman- ja mustan ruudin sekalataukset (ns. duplex lataukset) ovat erityisesti **kiellettyjä** KAIKISSA luokissa (Esim. Blackhorn 209). Erilaisten ammusten testauksessa on todettu, että 1cc mustaruutia riippumatta hylsystä (.32, .38, .44 tai .45) tuottaa suurin piirtein saman määrän savua (katso Mustaruudin savun testaus –osiosta

tarkemmat vaatimukset). Päättyessään mistään heikennetyistä latauksista kilpailijan tulisi testata ne varmistuakseen perusvaatimusten täyttämistä.

Ammuskäytännöt

- Kilpailijat eivät saa aloittaa suoritusta ampumatarvikkeita käsissään.
- Tehtävän kuluessa uudelleenlataamisen aikana pudotetut patruunat tai aseista lentäneet ampumattomat patruunat *voidaan nostaa* ja ladata uudelleen, tai vaihtoehtoisesti ne tulee korvata sääntöjen mukaisesti ampujan mukanaan kuljettamista ammuksista tai tehtävänkuvauksen sallimasta paikasta.
- Pudonneet ammuksiset tai ammuksiset, jotka on turvallisesti asetettu kulissemiin alkuperäiseltä latausalueeltaan, voidaan nostaa ja käyttää. Aina nostettaessa pudonneita tai turvallisesti asetettuja ammuksia tulee noudattaa huolellisuutta ja säilyttää aseiden turvallinen suuntaus.
- Ammuksiset joita ampuja ei ole itse kantanut mukanaan tehtäväalueelle tai asettanut niitä hyväksyttävällä tavalla ovat laittomia ammuksia.
- Mikäli ampuja ei tuo tehtäväalueelle tarpeeksi ammuksia, puuttuvat ammuksiset käsitellään kuten ampumattomat laukaukset ohilaukauksina.
- Ampuja ei saa lähteä suoritusalueelta suorituksen alettua hakemaan ammuksia tai aseita ennen kuin kaikki suoritusalueelle tuodut aseet on tyhjennetty ja tarkastettu. Rikkomuksesta seuraa tehtävän hylkäys.
- Ampumatta jääneet, ulospumpatut kiväärin ammuksiset voidaan korvata (uudelleen ladata) tehtävän aikana kellon käydessä.
- Vahingossa revolveriin jääneet ampumattomat ammuksiset ovat ohilaukauksia (paitsi, jos ampumaton patruuna on iskurin alla, jolloin rangaistukseksi tulee tehtävähylkäys).
- Pitkän aseiden ammuspesään jäänyt ampumaton patruuna johtaa tehtävähylkäykseen.
- Pitkän aseiden makasiiniin tai nostimeen jäänyt ampumaton patruuna tai ammuspesään, makasiiniin tai nostimeen jäänyt hylsy (joka on alkujaan ao. aseeseen ladattu) aiheuttaa pienen turvarikkeen (MSV)
- Asehäiriön ollessa kyseessä, häiriöiseen aseeseen jääneet ammuksiset eivät johda rangaistuksiin, kunhan häiriö on todettu ja ase tehty turvallisiksi.

Hallitsemattomat laukaukset

Hallitsemattomia laukauksia tai vahingonlaukauksia (Uncontrolled discharge, Accidental Discharge, AD) ovat kaikki aseiden laukaukset, jotka eivät ole olleet ampujan hallinnassa tai tarkoituksellisia, riippumatta siitä lähteekö laukaus vahingossa, vai ammutaanko laukaus varomattomasti (esim. vallin yli).

- Rangaistus vallin yli ammutusta laukauksesta vaihtelee. Ratakohtaiset kilpailu- ja ratasäännöt määrittelevät rangaistuksen, aina kilpailuhylkäykseen asti.
- Hallitsemattomista laukauksista annetaan rangaistuksia:
 - laukaus joka osuu maahan tai ampumattomaan kulissiin 1,5-3 metriä (5-10 jalkaa) ampujasta: tehtävähylkäys (SDQ)
 - laukaus joka osuu maahan tai ampumattomaan kulissiin alle 1,5 metrin (5 jalkaa) päähän ampujasta, mikä vain laukaus lataus- tai purkupöydällä, mikä vain laukaus suoritusalueen ulkopuolella tai mikä tahansa muu laukaus, joka tuomitaan vaaralliseksi: kilpailuhylkäys (MDQ)
 - Osumakohta tulisi mitata ampujan lähimmästä varpaan päästä osumakohtaan sillä hetkellä kun laukaus ammuttiin.
 - Mitään laukausta, joka lähtee turvalliseen suuntaan ampumasuorituksen päättymisen jälkeen, kun korjataan asehäiriötä aseeseen tai kohtuullisen pätevän henkilön toimesta ei rankaista.
- Kilpailujohtajilla on mahdollisuus asettaa kulisseja niin, että ampujat joutuvat väistelemään niitä. Näin toimiessaan Kilpailujohtajat voivat määritellä kulisseja luvallisiksi ampua ilman rangaistusta.

Lataus- ja purkualueiden käytännöt

Ampuma tehtävät ja –alueet SASS'n kilpailuissa sisältävät lataus- ja purkualueet tai –pöydät lähellä suorituspaikkaa. Vastuu aseiden lataamisesta ja purkamisesta on aina ensisijaisesti ampujalla. Ampujien pitäisi tietää aina, missä tilassa heidän aseensa ovat, eivätkä he saa koskaan luottaa pelkästään lataus- ja purkualueiden valvojiin, varmistaessaan että heidän omat aseensa ovat asianmukaisesti ladatut tai tyhjennetyt.

- Kaikki lataaminen ja patruunoiden poisto saa tapahtua vain määrätyillä alueilla.
- Kilpailijat eivät voi koskaan syyttää lataus- tai purkupöydän valvojia väärin ladatusta aseesta tai purkamatta jääneestä aseesta. Tällainen väite ei missään tilanteessa voi olla peruste rangaistuksen välttämiseksi.
- Kaikki aseet tulee säilyttää lataamattomina, paitsi kun toimitaan nimettyjen henkilöiden valvonnassa suoritusalueella tai lataus- ja purkualueilla.
- lataamiseen tai tyhjentämiseen liittyvien sääntöjen rikkominen johtaa tehtävähylkäykseen (SDQ)
- Lataamiseen tai tyhjentämiseen liittyvästä virheestä johtuva SDQ määrätään sillä hetkellä kun kontrolli aseesta menetetään, lasketaan se sitten stagelle tai ampujan asekärryyn (i.e. kun ase irtoaa ampujan kädestä tämän ohitettua lataus/purkupöydän)
- Jos ampuja lähtee purkupöydältä ennen kuin kaikki aseet on tyhjennetty, annetaan rangaistus sille tehtävälle, jota virhe koskee. Kilpailijan tullessa latauspöydälle tyhjentämättömän aseensa kanssa päätettyään tehtävän **samana päivänä**, saa tehtävähylkäyksen edellisestä tehtävästä.
- Kilpailija ei saa lähteä latausalueelta ladattujen aseiden kanssa, paitsi siirtyäkseen tehtäväalueelle seuraavana kilpailijana aloittamaan tehtävää ajanottajan tai järjestäjän (expeditor) kutsusta.
- Nallilukkorevolvereilla ampujien tulee kiinnittää erityistä huomiota aseensa piipun turvalliseen suuntaamiseen lataamisen aikana. Kaikki nallitetut rullat tulee olla ammuttu tai tyhjennetty ennen kuin poistetaan aseiden tyhjentämiseen varatulta alueelta. Nallilukkorevolverin iskuria ei saa käyttää nallin painamiseen nalli-istukkaan. Nallilukkorevolverit saa nallittaa vain latausalueella tai tehtäväalueella.
- Tyhjälaukausten suorittaminen latauspöydällä on kielletty ja johtaa tehtävähylkäykseen. Tyhjälaukaukset on sallittu vain siihen erikseen määrätyillä turva-alueilla. Tyhjälaukauksella tarkoitetaan aseensa nostamista ampuma-asentoon, virittämistä ja laukaisemista liipaisinta käyttäen, kuten normaalissa ampumatilanteessa.
- Kilpailijan tulee tyhjentää kaikki aseensa määrätyillä tyhjennysalueella ja tarkistuttaa ne, varmistaakseen että kaikki panospesät ovat tyhjiä. Kiväärien ja haulikoiden koneistoa tulee käyttää, jotta voidaan todeta ne tyhjiksi. Kaikki aseet, jotka ovat olleet suoritusalueella, täytyy tarkistaa, vaikka asetta ei olisi tehtävän aikana käytettykään. Vain kaksi päälajin revolveria saa viedä tehtäväalueelle.

Lyijyltä suojautuminen

Altistuminen lyijylle on usein liian vähälle huomiolle jäänyt ampujien turvallisuuteen liittyvä seikka. Lyijylle altistumisen huoli ei koske vain jälleenlataamista. Ampujat käsittelevät lyijyammuksia aseita ladatessaan ja voivat altistua ilman lyijy pölylle suoritusalueella ja sen lähellä. Pitkällä jännteellä lyijylle altistuminen voi johtaa korkeampiin lyijylukemiin kuin useimmat lääkärit suosittelevat.

Yksinkertainen varotoimenpide voi vähentää ja poistaa lyijytasoja. Ammunnan, ammusten käsittelyn ja jälleenlataamisen jälkeen tulisi pestä kätet aina huolellisesti, erikoisesti ennen ruokailua tai tupakan polttoa. Käsien puhdistuspyyhkeet auttavat radoilla, joilla vettä on vähän. On olemassa erikoispyyhkeitä ja saippuuita, jotka on tarkoitettu lyijyn poistamiseen iholta.

OSA 5 - SIVULAJIT

THE PLAINSMAN

Kilpailemiseen vaaditaan kaksi kaliperiltään .36 tai suurempaa Frontiersman luokan nallilukkorevolveria joilla ammutaan Duelist-tyylillä.

- Vain SASS-hyväksytyt perinteistä revolveri- tai kiväärikaliberin mustaruutipatruunaa (ei esim. .30–30) käyttävät kertalaukauskiväärit on sallittu. Kiväärissä saa olla jousitoiminen ejektori, jos se on kiväärin vakiovaruste. .38 special on sallittu.
- Vain rinnakkaispiippuinen tai kertalaukaus haulikko, sisäisillä tai ulkoisilla iskureilla varustettu tai vipulukkoinen haulikko on sallittu.
- Kaikissa latauksissa täytyy käyttää mustaruutia (kivääri, revolveri ja haulikko).

TASKUASEET JA DERRINGERIT

Taskuaseet ja Derringerit ovat suosittuja aseita sivulajeissa ja niitä käytetään satunnaisesti myös päälajeissa muiden aseiden lisäksi.

- Taskuase on pienirunkoinen, kiinteillä tähtäimillä varustettu ja malliltaan ennen vuotta 1900 kehitetty revolveri, jonka piipun pituus on maksimissaan 4 tuumaa. Taskuaseen kaliperin on oltava .31 tai suurempi. P-mallin Colt ja sen kopiot, sekä revolverit, joissa on uloskääntyvä rulla, ovat erityisesti kielletty huolimatta piipun pituudesta, rungon koosta tai aseiden kaliperista. Coltin Model 1877 DA revolverit ovat hyväksyttäviä taskuaseiksi. Taskuasetta ei saa sellaisenaan käyttää tai muuttaa päälajien sääntöihin sopivaksi.
- Derringer on malliltaan ennen vuotta 1900 valmistettu, ulkopuolisella iskurilla ja kiinteillä tähtäimillä varustettu pienirunkoinen patruuna- tai nallilukkoase jossa on yhdestä neljään piippua, jotka ovat korkeintaan 3 ja puoli tuumaa pitkät. Minimikaliperi .22. Remingtonin päällekkäispiippuinen ja Sharpsin nelipiippuinen Pepperbox ovat tyyppillisiä SASS-hyväksytyjä malleja.
- .22 Magnum patruunat on kielletty.

PITKÄNMATKAN (TAI TARKKUUS) KIVÄÄRI

SASS pitkänmatkan- tai tarkkuuskiväärkilpailuissa asetetaan päälajeja enemmän painoarvoa tarkkuudelle ja pitkille ampumamatkoille, suoritusajan ollessa toisarvoinen tekijä tuloksessa. Näissä lajeissa pisteytys perustuu osumien lukumäärään. Tasatulokset ratkaistaan jommallakummalla seuraavista valinnaisista tavoista: Kilpailunjohtajan päätöksellä joko nopeampi kokonaissuoritus aika ratkaisee tai vaihtoehtoisesti ammutaan "shoot-off" – tehtävä voittajan määrittämiseksi.

Pitkänmatkan- tai tarkkuuskivääri lajeissa on viisi luokkaa sekä yksi vaihtoehtoinen luokka:

- Vipulukkoiset, pistoolinpatruunaa ampuvat kiväärit.
- Vipulukkoiset, kiväärinpatruunaa ampuvat kiväärit.
- Kertalaukaus kiväärit.
- Kertalaukeavat "Puhveli"- kiväärit
- Optiset tähtäimet.
- Avoin luokka (kilpailunjohtajan päätöksellä voidaan sisällyttää ne aseet, jotka eivät kuulu johonkin edellä mainituista virallisista pitkänmatkan luokista).

Mustaruutiluokkia voidaan lisätä mihin tahansa edellä mainittuihin perusluokkiin kilpailunjohtajan päätöksellä. Kaikissa luokissa kilpaillaan vain omassa sarjassa.

PERUSSÄÄNNÖT PITKÄNMATKAN KILPAILUIHIN

- Etutähtäimet voivat vaihdella yksinkertaisesta levyjyvästä ajalle tyypillisiin tunnelitähtäimiin, joissa on sivusuunnan säätö, vaihdettavat jyvälevyt (diopterilevyt) ja vesivaaka (tai kuplatasain) kiinteänä osana tähtäintä tai tähtäimen jalkaa.
- Takatähtäinten pitää olla joko avoimet rauta tähtäimet piipun päällä tai aseeseen takatukin ylempään kiinnitysrautaan tai tukin kaulaan kiinnitettävä diopteritähtäin. Piipunpäälle asennetun pystyasentoon nostettavan, säädettävällä asettimella varustetussa tähtäinlevyssä voi olla läpiporattu reikä. Esimerkkeinä tällaisista korkeussäädettävistä tähtäimistä voidaan mainita Springfield Trapdoor kivääriin takatähtäimen eri tyypit.
- Lukkoon tai aseeseen runkoon asennettavia tähtäimiä ei sallita.
- ”Kivääri – kaliiperisten” aseiden patruunoiden tulee olla perinteisiä laippakantapatruunoita. Tässä luokassa ei saa käyttää mitään päälajin revolvereihin tai kivääreihin kelpaavia patruunoita, paitsi .56-50. Esimerkiksi 30–30 WCF, 38–55 Marlin & Ballard, 43 Spanish ja 45–70 –patruunat ovat luvallisia, kun sen sijaan 375 WIN., .444 Marlin, .32-20 WCF tai .44-40 WCF eivät ole luvallisia. Kertalaukeavien Puhvelikivääreiden luokassa ei saa käyttää täyteisiä (slugs) ampuvia haulikoita.
- Mitä tahansa SASS luokiteltua ruutiä saadaan käyttää (poikkeuksena savuton ruuti ”Puhveli – kivääreissä” on kielletty).
- Luokasta tai kaliiberista riippumatta käytettävien luotien on oltava puhdasta lyijyä tai asianmukaista sekoitetta, joko lyijypohjalla, tulikilvellä tai paperivaipalla (paper patched).
- Etäisyysmittarit tai muut laitteet etäisyyden laskemiseksi tai tähtäinten säätämiseksi eivät ole sallittuja. Niiden käyttö johtaa sivulajin kilpailuhyökkäykseen.

Pitkänmatkanlajeissa käytettävien käsiase- tai kivääripatruunaa ampuvien vipulukkokivääreiden tulee olla alkuperäisiä tai noin vuosien 1860 – 1899 välillä valmistettujen kopioita. Vipulukkoiset tai pumpputoimiset, putkimakasiinisyöttöiset, ulkopuolisella iskurilla olevat kiväärit tai karbiinit ovat sallittuja, edellyttäen että ne ovat mekaanisesti turvallisia.

Kertalaukeavien ja Puhvelikiväärien tulee olla alkuperäisiä tai noin vuosien 1860 – 1899 välillä valmistettujen aseiden kopioita. Kaikissa kivääreissä TÄYTYY olla ulkopuolinen iskuri. Yllämainitun kivääri -kaliiperisten aseiden kaliperi ja patruunarajoitukset koskevat myös näitä luokkia. ”Puhveli – kivääriin” kaliperin tulee kuitenkin olla .375” tai isompi.

Puhveli – kivääri – luokan kilpailuissa aseiden tulee lisäksi olla alkuperältään amerikkalaisten aseiden kopioita tai aitoja alkuperäisiä. Jousikuormitteiset ejektorit ovat kiellettyjä, pl. Springfield Trapdoor kivääreissä.

Optisen luokan aseiden tulee täyttää edellä mainitut määräykset ja seuraavat säännöt optiikan osalta:

- Kiikarissa ei ole pituus tai suurennus rajoituksia.
- Kiikarin rungon halkaisijan tulee olla $\frac{3}{4}$ ” tai alle ja kaikkien objektiivien, okulaarien tai säätörenkaiden tulee olla alle 1” halkaisijaltaan.
- Ei kiikarin sisäisiä koron tai sivuennakon säätöjä.
- Kiikarin kiinnikkeiden tulee olla perinteistä mallia ja sisältää koro- ja sivusäätimet. Joko pelkästään etu- tai takakiinnikkeissä tai molemmissa. Säädöt eivät saa olla ”napsu” säätöjä. Joko lohenpyrstöura- tai erillinen kiinteä asennus ovat sallittuja.
- Alkuperäiset kiinnikkeet tyyppiä Cataract, Malcolm tai niiden versiot tai edelleen kehitetyt mallit ovat sääntöjen sallimat.

(HUOM! Säännöt ovat identtiset NRA BPCS sääntöihin optisista tähtäimistä.)

OSA 6 - ASESÄÄNNÖKSET

Cowboy-ammuntakilpailut on jaettu kolmeen kilpailutyyppeihin: päälaje, joukkuelaji ja sivulaji. Hyväksytyt asemallit vaihtelevat hieman riippuen siitä mihin kilpailutyyppeihin ampuja osallistuu.

Kilpailussa saa käyttää alkuperäisiä aseita tai niiden mukaisia kopioita, kun aseet ovat hyvässä kunnossa ja turvallisia ampua. Jäljempänä luetellaan hyväksytyt muutokset aseisiin. Vaikka jokin valmistaja tekisikin aseiden tai aseiden osien käytettäväksi lajissa, tai jokin ase olisi saatavilla, ei se välttämättä merkitse sitä, että aseiden tai niiden osien käyttäminen olisi sallittua. Vain jäljempänä luetellut muutokset on sallittu, kaikki muut muutokset on kielletty.

Koska kaikki ampumalajit voivat olla luonteensa vuoksi vaarallisia, aseiden muutostöitä tai varmistimien ja muiden turvajärjestelmien muutoksia ei suositella. Kilpailijat ovat itse vastuussa aseisiinsa tehdyistä muutoksista, riippumatta yhdistysten tai niiden toimihenkilöiden päätöksistä. Tutustu asevalmistajien ohjeisiin ennen aseiden modifiointia. Kaikkien tuliaseiden tulee toimia kuten niiden 1800-lukulaiset esikuvat ja olla turvallisia käyttää.

Vaikka aseiden toiminnan parantamiseen pyrkiminen onkin ymmärrettävää, tulee asevalmistajien, maahantuojien, aseseppien ja ampujien käyttää harkintaa suunnitellessaan muutostöitä käytettäville aseille. **Kaikki aseiden muutokset, joihin ei tässä ohjekirjassa nimenomaan viitata, ovat kiellettyjä.** Muutoksien, uusien osien tai aseiden lisäämistä hyväksytyjen listalle voi ehdottaa SASS:lle. Hyväksyntä vahvistetaan kirjallisesti. Ellei muutosta mainita tässä ohjeessa, se on laitton.

Jokainen tehtävä eli stage, jossa käytetään sääntöjenvastaista asetta tai muutosta, hylätään (SDQ). Laittomien aseiden tai välineiden käytöstä ei rankaista jälkikäteen, mutta virheet tulee korjata ennen seuraavan tehtävän ampumista.

KAIKKIA ASEITA KOSKEVAT SÄÄNNÖKSET

- Kaikkien aseiden tulee toimia mekaanisella iskurilla ja ajopanoksen sytyttäminen pitää tapahtua joko keskisytytteisellä, reunasytytteisellä tai perkussionallilla. Kaikki muut patruunan laukaisemiseen käytettävät tavat on kielletty.
- Aseen sisälle tehtävät muutokset, joita ei ole mainittu näissä säännöissä ja jotka eivät näy ulospäin, kun ase on suljettuna, on sallittu sillä edellytyksellä, etteivät muutokset vaikuta aseiden käyttämiseen tai ole ristiriidassa säännöissä mainittujen muutosten kanssa.
- Aseen laukaisu- ja viritysmekanismiin ei saa tehdä mitään muutoksia jotka vaikuttavat aseiden toimintatapaan muuttaen asetta täysin manuaalitoimisesta joksikin muuksi, esimerkiksi rekyyliin tai palokaasujen käyttöön perustuva viritysjärjestelmä on ehdottomasti kielletty.
- Kaikki aseet saa entisöidä tai korjata alkuperäistä vastaavaksi.
- Vaihto- ja varaosien materiaali saa poiketa alkuperäisestä, kunhan kyseinen materiaali ei ole kiellettyjen listalla.
- Kaikkia aseiden osia saa hioa tai kiillottaa, valusaumat saa siistiä tai osat saa korvata vastaavilla osilla, jos sitä ei ole kielletty näissä säännöissä.
- Kantohihnat on sallittu pitkissä aseissa. Kantonauhat on sallittu käsiaseissa.

Iskurit

- Iskuri voidaan vaihtaa tai korvata vain iskurilla joka on suunniteltu samankokoiseen runkoon, (esim. pienirunkoisen revolverin iskuria ei saa asentaa suurirunkoiseen eikä päinvastoin).
- Iskuriin saa tehdä sisäisiä muutoksia, (esim. revolverin iskuriin saa tehdä puolivirekynnen).
- Ruger Super Blackhawk/Montado tyylin revolverien iskurit (esim. madallettu ja levennetty iskuri) ovat hyväksytyjä sekä säädettävillä että kiinteillä tähtäimillä varustetuissa revolvereissa.
- Iskuriin saa asentaa rajoittimen iskuriliikkeen ja ajoituksen kontrolloimiseksi.
- Iskurin virityслиikkeen pituutta voidaan säätää kaikissa revolvereissa.
- Iskuriin leikattua tähtäinuraa (esim. Colt Dragoon, Colt Navy jne. **kuva 2**) voidaan leventää.
- Iskuriin kuuluvat karhennukset voi tehdä uudestaan.

Piiput

- Piiput ja panospesät voidaan työstää tai sisäpiiputtaa käyttämään mitä tahansa sääntöjen kyseiselle asetyypille sallimaa kaliperia tai patruunaa kunhan turvalliset ainevahvuudet säilytetään.
- Alkuperäisen piipun saa vaihtaa uuteen, kunhan piipun malli (pyöreä, kulmikas jne.) on kyseisen asemallin mukainen.
- Piippuja saa lyhentää ja/tai piipun suuta avartaa. (Crowning).
- Kiväärin piipun minimipituus on 16 tuumaa eli 40,64cm.
- Kiväärin piippua voidaan muuttaa niin että siihen voidaan asentaa aseensa omasta makasiinista poikkeava mutta asetyypille kapasiteetiltaan ja malliltaan tyyppillinen putkimakasiini.
- Piippua voidaan muuttaa niin että siihen voidaan asentaa ajalle tyyppilliset tähtäimet joista lisää Tähtäimet-osiossa.
- Haulikon piippujen minimipituus on 18 tuumaa eli 45,72cm.
- Haulikossa saa olla vaihtosupistajat, kunhan ne eivät ulotu piipunsuun ulkopuolelle.
- Ilmastoidut kiskot (ventilated rib) ja keskipiipun jyvät ovat sallittuja kaikissa haulikoissa.
- Raskaiden kilpailu- tai "Bull Barrel"-tyyppisten piippujen käyttö revolvereissa on kielletty.
- Piippujen materiaali täytyy olla pelkkää terästä tai rautaa.
- Näkyvät piippupainot on kielletty.
- Kompensaattorit on kielletty.

Liipaisimet ja liipaisinkaaret

- Liipaisimien profiilia saa muuttaa.
- Liipaisimen asentoa saa muuttaa.
- Liipaisimeen saa asentaa rajoittimen.
- Haulikon liipaisinkaariin saa asentaa nahasta tai muusta luonnonmateriaalista valmistetun suojan.
- Rinnakkaispiippuisen haulikon liipaisinkaaren taivuttaminen niin, että liipaisimet ovat paremmin esillä, on kielletty.
- Liipaisimeen ei saa asentaa levennyspaloja.
- Rangen Point Precision -vaihtoliipaisin Marlinin vipulukkokivääreihin on sallittu.

Tukit ja kahvat

- Tukin pituutta tai tyyliä voidaan muuttaa tai se voidaan vaihtaa toisen tyyppiseen (esimerkiksi karbiinin tukki voidaan vaihtaa kiväärin tukkiin tai päinvastoin).
- Pistoolinkahvoiksi muutetut perätukkirakenteet, kuten "Mare's Leg" -kivääri tai "Terminaattori" -haulikko, eivät ole sallittuja pitkissä aseissa
- Aseen perän tai etu/takatukin sekä revolverin kahvalevyt saa karhentaa tai kaivertaa.
- Kiinteästi asennetut, ei-säädettävät, rekyyliä vaimentavat nyöritettävät tai paikalleen pujotettavat pehmusteet on sallittu kiväärin ja haulikon perätukeissa.
- Perälevyn voi vaihtaa toiseen, valmistajalla yleisesti saatavan olleen mallin mukaiseen malliin.
- Tukkiin tai perälevyyn saa kiinnittää nahkaa tai muuta luonnonmateriaalia. Tämä koskee myös tukin "ranne"/kahva osa.
- Luonnonmateriaalit, tai niitä jäljittelevät materiaalit, ovat sallittuja, kunhan kahvaa tai tukkia ei ole muotoiltu "tarkkuusammunta-malliseksi kahvaksi tai tukiksi", eli niiden muoto on sama kuin alkuperäisissä aseissa.
- Revolverin kahvan täytyy muodoltaan seurata kahvarungon etu- ja takalinjoja, mutta se saa ulottua kahvarungon alapuolelle.
- Nykyaikaiset kumi- ja tarkkuuskahvat, kitkateipit ja vastaavat pitoa parantavat ratkaisut on kielletty.
- Rinnakkaispiippuisissa, vipulukko ja kertalaukaus haulikoissa saa käyttää piipun päälle pujotettavaa nahkapalaa etukäden suojaamiseksi kuumuudelta tai korjaamiseen.
- Pumpputoimisen haulikon tai minkään kiväärin etutukin tarttumapintaan ei saa lisätä nahkaa.
- Nahkainen sidottava tai neppareilla kiinnitettävä "lämpösuoja" -kääre sallitaan 1860 Henry kiväärin piipun ja lippaan ympärille.

TÄHTÄIMET

Kaikkia aseita koskevat säännöt

- Tähtäimien täytyy näyttää ulkonäöltään aikakaudelle tyypillisiltä - nuppi-, levy- tai tolppamalliset tai erikseen hyväksytyt etutähtäimet (kuten XS Cowboy Express - **kuva 3**), jotka on valmistettu teräksestä, raudasta, norsunluusta tai sitä muistuttavasta keinotekoisesta materiaalista, messingistä, kullasta, tinasta, kuparista tai hopeasta ovat sallittuja.
- Kaikki muut kuin edellä mainittujen materiaalien värit on kielletty sekä etu- että takatähtäimissä, samoin kuin kaikki itsevalaisevat ja loistevärit.
- Etu- ja takatähtäimet saa mustata maalaamalla tai pinnoittamalla edellä mainittujen materiaalien värillä. Jos mustaaminen, maalaaminen tai pinnoittaminen tehdään revolverin etutähtäimeen, sen täytyy peittää tähtäimen koko takaosa antamaan vaikutelma täysmateriaalista.
- Kaikkien takatähtäimien hahloja saa suurentaa.
- Etutähtäimen korkeutta saa muuttaa osumapisteen säätämiseksi.
- Etutähtäimen takapinnan saa karhentaa.

Tähtäimet - Kivääri

- Tukkiin asennettavien diopteritähtäimien reikälevyt ja kupit saavat olla vaihdettavia.
- Sulkulaitteeseen ja lukkorunkoon asennettavat tähtäimet ovat kiellettyjä.
- Piippuun saa työstää urat tähtäimien asennusta varten.
- Beech- tyyppisten etutähtäimien (**kuva 4**) ja tähtäintunneleiden käyttö on sallittu.

- Etutähtäimessä saa olla teräksestä, raudasta, norsunluusta tai siltä näyttävästä keinomateriaalista, messingistä, kullasta, tinasta, kuparista tai hopeasta valmistettu nuppi tai insertti. Nupin tai insertin tulee olla materiaalin värinen.
- Takatähtäimessä saa käyttää inserttiä helpottamaan tähtäimen säätöä kunhan se on saman värinen kuin takatähtäin.
- Ramppityyppisten etutähtäimien käyttö on sallittu, jos se on aseensa alkuperäinen tähtäintyyppi.
- Nykyaikaiset asteittain säädettävät piippuun tai lukkorunkoon asennettavat tähtäimet on kielletty.

Tähtäimet – Revolveri – Kiinteät tähtäimet

- Kiinteä tähtäimisissä revolvereissa saa käyttää vain alkuperäismallisia piippuun kiinnitettyjä kiinteitä ja yksinkertaisia nuppi-, levy- tai tolppamallisia metallitähtäimiä.
- Ainoastaan yksinkertaiset, runkoon, iskuriin tai aseensa avaamiseen tarkoitettuun lukkomekanismiin (Esimerkiksi Schofield, **kuva 5**) työstetyt avotähtäimet ovat sallittuja.
- Ramppityyppiset etutähtäimet on kielletty.
- Helmipäiset tolppamalliset etutähtäimet tai insertit on kielletty.
- Hyväksytyt poikkeukset: Alkuperäisissä ”opentop” patruunarevolvereissa, nallilukko ja patruunakonversioissa ja niihin perustuvissa uustuotantorevolvereissa voidaan käyttää lohenpyrstöuraan asennettua joko etu- tai takatähtäintä, jos tähtäimen malli on alkuperäisen mukainen. ”Open Top” mallisissa revolvereissa voi käyttää piippuun kiinnitettävää takatähtäintä. Beretta Laramien takasalpa säädettävien takatähtäimien voidaan korvata ”Russianin” takasalvalla (jossa on kiinteä tähtäin), jotta ase hyväksytään kiinteätähtäimiseksi revolveriksi. Kaikki muut revolverimallit, joissa käytetään säädettäviä tai lohenpyrstöuraan asennettuja taka- tai etutähtäimiä kuuluvat säädettävätähtäimisiin revolvereihin valmistajasta riippumatta.

Tähtäimet – Revolveri – Säädettävät tähtäimet

- Säädettävätähtäimisissä revolvereissa saa käyttää lohenpyrstöuraan asennettuja tai muuten säädettäviä takatähtäimiä ja/tai lohenpyrstöuraan asennettuja etutähtäimiä.
- Säädettävätähtäimisen revolverin etutähtäimen takapinnan saa muotoilla uudestaan, esimerkiksi pyöristää.
- Ramppityyppistä etutähtäintä saa käyttää, jos se on aseensa alkuperäinen malli.
- Helmipäiset tolppamalliset etutähtäimet tai insertit on kielletty.
- Säädettävätähtäimisen revolverin TAKATÄHTÄIMEN voi vaihtaa samankokoiseen ja tyyppiseen jälkituotantotähtäimeen. Nykyaikaiset tarkkuusammuntaan tarkoitettut tähtäimet (esim. Bomar ja Millet tyyppiset) on kielletty.
- Takatähtäimessä saa käyttää inserttiä helpottamaan tähtäimen säätöä, kunhan se on saman värinen kuin takatähtäin.
- Säädettävätähtäimisen revolverin ETUTÄHTÄINTÄ ei saa muotoilla niin että sen takaprofiili on taaksepäin viistottu.

Tähtäimet - Haulikko

- Etutähtäin saa olla nuppi- tai tolppamallinen.

ASEIDEN KORISTELU

- Ajanmukaiset niittikoristeet, kaiverukset, karhennukset, upotukset ja muut vastaavat koristeet ovat sallittuja aseiden tukeissa ja kahvoissa, kunhan ne eivät muuta kahvaa tarkkuusammuntatyyppiseksi tai toimi muuten erityisenä otetta parantavana rakenteena.

- Aseen lukkorungon, kahvarungon, rullan ja piipun kaivertaminen on sallittua, kunhan kaiverrukset eivät toimi otetta parantavana otepinatana.
- Kahvarunkoa ei saa karhentaa, kaivertaa, loveta tai muutenkaan muokata niin että tämä parantaisi otetta kahvasta.
- SASS-hyväksytyyn tuliaseen pinnan saa lasikuulapuhaltaa kevyesti.
- Metallipinnat voidaan pitää luonnollisen värisenä, sinistää tai ruskistaa eli jaloruostuttaa tai pinnoittaa esimerkiksi nikkelillä, kullalla tai hopealla, mustata, kirjokarkaista, vanhentaa tai niihin voidaan tehdä jalometalliupotuksia.

RUUVIT

- Tehdas ruuvit saa vaihtaa kuusiokolo- tai toisentyypisiin ruuveihin.

RUNGOT JA LUKKORUNGOT

- Runkoon ja lukkorunkoon saa tehdä kierteet esimerkiksi hyväksytyyn tähtäinmallin asennusta varten.
- Colt Walker ja Dragoon mallisiin uusiotuotantoaseisiin saa asentaa asetusruuvien, jotta estetään latausvipua ”tippumasta” ja jumittamasta mekanisme.
- Ulkoista metallista kiinnityspantaa voidaan käyttää nallilukkorevolvereissa varmistamassa latausvipujen paikallaan pysymistä.
- Säädetävillä tähtäimillä varustettujen Ruger Blackhawkin ja Ruger Old Armyrunkoa voidaan muokata poistamalla takatähtäin ja hitsaamalla tähtäimen asennusura umpeen, muotoilemalla rungon yläsilta uudestaan ja leikkaamalla uusi tähtäinura runkoon kuten Colt SAA:ssa tai Vaquerossa. Ramppityyppinen etutähtäin tulee vaihtaa levy-tyyppiseen (blade), jotta ase kelpaisi kiinteätähtäimiseksi.
- Nallilukkoinen revolveri voidaan muuttaa käyttämään patruunoita ajalle tyypillistä mekanisme käyttäen. Niiden rekyylkilpeen voidaan myös asentaa kapea CAP GUARD ja iskuria saa ohentaa viistämällä iskuvasaran alapintaa (Manhattan modification). Replika nallilukkorevolverien runkoa saa muotoilla muistuttamaan alkuperäisen mallisia aseita.
- Pumpputoimisen haulikon hylsynpoistoportin mitoitus ei saa muuttua.

LATAUSVIVUT

- Kiväärien latausvivut voidaan korvata ”John Wayne” – mallisilla ylisuurilla vivuilla.
- Kaikkien kiväärien latausvivut voidaan päällystää nahalla tai muulla luonnonmateriaalilla.
- Erilaiset sormien liikettä vivun renkaan sisällä ehkäisevät tai voimakkaasti rajoittavat täytteet on kielletty.
- ”John Wayne” vipuja lukuun ottamatta kaikkien vaihtovipujen tulee olla samaa kokoa ja muotoa kuin alkuperäinen.
- Vipua saa leikata ja hitsata edellyttäen, että ulkopuolinen perusmuoto ja koko eivät muutu.
- 1873 mallin vivun saa vaihtaa 1866 mallin vipuun.
- Kaikkien vipulukkukivääreiden latausvivun liikkeen tulee olla vähintään 104,78 millia (4-1/8”) mitattuna seuraavasti: Lukko suljettuna otetaan mitta 3 tuumaa eli noin 76,2 mm liipaisimen takareunasta taaksepäin kohdasta, jossa liipaisimen reuna menee rungon sisään. Tämä kohta merkitään tukin latausvivunpuoleiselle reunalle ja latausvipuun tukin puolelle. Vipu avataan ääriasentoonsa ja mitataan näiden kahden merkin välinen etäisyys (**kuva 6**).

Poikkeus: Browning BL-22 kaliperissa 22 on sellaisenaan luvallinen Buckaroo luokkaan ja 22 kal. kiväärien sivulajeihin.

PATRUUNOIDEN SYÖTTÖ- JA LATAUSMEKANISMIT

- Kiväärin patruunahissiiä ja/tai – nostinta saa keventää, hitsata, muokata tai sen voi vaihtaa kokonaan.
- Vipulukkaisen haulikon saa muuntaa niin, että kahden patruunan yhtäaikainen lataaminen syöttämällä ne suoraan panospesään on mahdollista.
- Nallilukkorevolverin latausvipu voidaan poistaa, tai sitä voidaan muokata piipun pituuden mukaan.
- Nallilukkorevolverin luodinasetusmekanismi voidaan poistaa, tai sitä voidaan muuttaa luodin asetussyvyyden säätämiseksi.

NALLIPIIKIT

- Nallipiikkiä saa pidentää.
- Nallipiikin tai sen jatkopalan takaosan ulospäin näkyvää muotoa ei saa muuttaa.
- Nallipiikin tai sen jatkopalan takaosaan ei saa asentaa kitkaa vähentävää mekanismeita kuten laakerointia.

REKYYLINPOISTAJAT

- Aseisiin asennettavat sisäiset rekyylinpoistajat ovat sallittuja.

REVOLVERIT

Revolvereita koskevat vaatimukset

Pääluokkien kilpailuissa on sallittu vain ennen vuotta 1899 valmistetut yksitoimiset revolverit tai niiden kopiot ja SASS hyväksytyt yksitoimiset säädettävätähtäimiset revolverit. Käytettävä revolverityyppi riippuu luokasta, jossa kilpailija ampuu. Tähtäimet ovat määräävä tekijä arvioitaessa aseiden kelpoisuutta eri luokkiin. Tietyt luokat vaativat määrätynlaiseen aseeseen tai ammuksen käyttöä. Katso tarkemmin osiosta ampumaluokat. Suorituspaikalle saa viedä korkeintaan kaksi päälajeissa hyväksyttyä revolveria.

Revolverin kaliperit

- Patruunan täytyy olla keskisytytteinen, vähintään kaliperia .32 ja enintään kaliperia .45 tai nallilukkorevolveri vähintään kaliiperissa .36 ja enintään .45.
- Patruunan täytyy olla yleistä revolverikaliperia, esimerkiksi .32–20, .32 Magnum, .357 Magnum, .38 Special, .44 Magnum, .44-40 tai .45 Colt. (ml. eräät puoliautomaattipistoolien patruunat kuten 9mm, 10mm ja .45 ACP)
- Normaaliähtönopeuksinen .22 kaliiberin reunasytytteinen patruuna on sallittu vain Buckaroo-luokassa.
- Vaikka .32 kaliperin patruuna- ja .36 kaliperin mustaruutirevolverit ovat sallittuja, niiden teho ei välttämättä riitä reaktiivisten (esim. kaatuvien) taululaitteiden kanssa.

Revolverien ejektorit

- Colt tyyppiset "Bullseye" tai puolikuun muotoiset ejektoritangot saa asentaa.

Revolverin kahvarungot

- "Birdshead" kahvarungot ja kahvat saa asentaa kaikkiin SAA tyyppin aseisiin
- Kahvarunkoja saa vaihtaa, pyöristää tai pidentää (esim. SAA kahvarungon vaihtaminen 1860 Army kahvarunkoon tai päinvastoin).
- Messinkiset tai alumiiniset kahvarungot on sallittu.

Revolverin rullan akseli

- Rullan akselia saa lyhentää.
- Ruuvia saa käyttää rullan akselin paikalleen kiinnittämiseen.

Revolverien rullat

- Keskisyytytys ja reunasyytytys asean rullassa tulee olla vähintään viisi ja enintään kuusi patruunapesää.
- Rullan etupää saadaan viistää.
- Urittamaton rulla saadaan urittaa (fluted).
- Rullan lukitus urien johtourat saa leventää tai pidentää.
- Revolverin rullan liikkeen saa muuttaa molempiin suuntiin pyöriväksi.
- Rullat saa porata tai holkittaa mille tahansa sallitulle kaliiperille edellyttäen, että asean käyttöturvallisuus ei vaarannu.
- Rullan materiaali saa olla vain terästä tai rautaa.
- Nallilukkorevolvereiden rullan modifiointi nallipidikkeen koloa avartamalla on sallittua erilaisten nallittimien käytön helpottamiseksi.

HAULIKOT

Haulikoita koskevat vaatimukset

Mikä tahansa, malliltaan noin vuodesta 1860 vuoteen 1899 tyypillisesti sattuva rinnakkais- tai yksipiippuinen haulikko, sisäisillä- tai ulkopuolisilla iskureilla ja yhdellä tai kahdella liipaisimella on sallittu. Automaatti ejektorit on sallittu VAIN taitettavissa yksipiippuisissa, vipulukkoisissa ja pumpputoimisissa haulikoissa. Rinnakkaispiippuisissa haulikoissa ei saa olla automaattiejektoria. Ajankohtaan sopivat putkimakasiinista syöttävät vipulukkoiset haulikot, joissa on ulkopuolinen iskuri, on sallittu joko alkuperäisenä tai replikana. Ainut sallittu pumpputoiminen haulikko on Winchester malli 1897, alkuperäisenä tai kopiona. Tietyt kilpailuluokat vaativat määrätyn tyyppisen haulikon tai ammuksen käyttämistä. Sotilasmallin haulikot (erik. Trench Gun) eivät ole sallittuja. Katso tarkemmin osiosta ampumaluokat.

Haulikon kaliperit

- Rinnakkaispiippuisen, yksipiippuisen ja vipulukkoisen haulikon patruunan tulee olla keskisyytteen ja kaliperi vähintään 20 ja korkeintaan 10
- Pumpputoimisen haulikon patruunan tulee olla keskisyytteen ja kaliperi vähintään 16 ja korkeintaan 12.
- Rinnakkaispiippuiset, yksipiippuiset ja vipulukkoiset haulikot kalipereissa .410, 28 ja 32 on sallittu ainoastaan Buckaroo-luokassa.

Haulikon taittomekanismi

- Sisäisiä muutoksia tai lisäyksiä taittuvan haulikon vahingossa sulkeutumisen estämiseksi saa tehdä.
- Taittuvan haulikon avautumiskulmaa saa lisätä.
- Taittuvan haulikon yläpuolista avausvipua saa taivuttaa (uudelleen muotoilla) sivuun enintään 1/2 tuumaa (12,7mm) keskilinjasta vivun ulkoreunaan mitattuna. **(kuva 9)**

KIVÄÄRIT

Kivääreitä koskevat vaatimukset

Kivääreiden ja karbiinien joita käytetään pää- tai sivulajeissa täytyy olla alkuperäisiä tai nykyaikaisia kopioita vipu- ja pumpputoimisista kivääreistä joita on valmistettu noin 1860 – 1899 välisenä aikana. Kivääreissä täytyy olla putkilipas ja ulkoinen iskuri. Laatikko- ja

irtolippaat on kielletty. Tietyt ampumaluokat vaativat määrätyn tyyppisen kiväärin tai ammuksen käyttämistä. Katso tarkemmin osiosta ampumaluokat.

Kiväärin kaliperit

- Patruunan täytyy olla keskisytytteinen, vähintään kaliperia .32 ja enintään kaliperia .45
- Patruunan täytyy olla yleistä revolverikaliperia, esimerkiksi .32–20, .32 Magnum, .357 Magnum, .38 Special, .38-40, .44-40, .44 Special, .44 Magnum tai .45 Colt. Ainoat hyväksytyt poikkeukset ovat .25–20 ja .56–50. Kiväärikaliperit kuten .30–30 tai .38–55 on kielletty.
- Buckaroo/Buckarette luokan kilpailijat, jotka käyttävät 22 kaliperin aseita, saavat käyttää vain normaalilähtönopeuksista 22 kaliperin reunasytytteistä patruunaa.

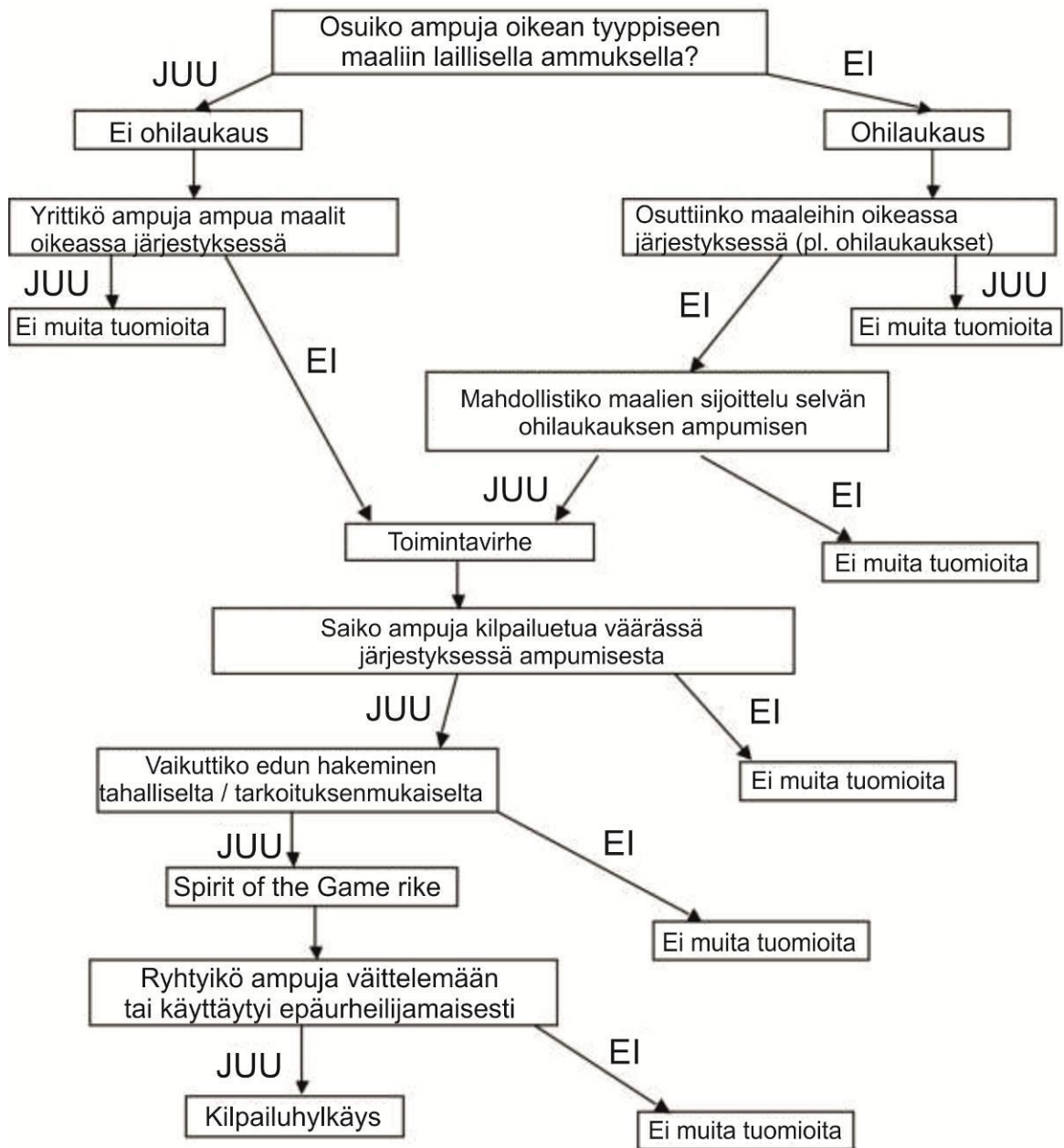
MUUT SALLITUT ASEET

Seuraavat aseet on erikseen hyväksytty käyttöön:

- Pienirunkoiset Model P-revolverit, kuten Cimarron Firearmsin Lightning, Ubertin Stallion ja Rugerin Single Six kaliperissa .32 H&R Magnum.
- Henryn Big Boy Rifle (ei hyväksytty Classic Cowboy/Cowgirl-luokissa).
- US Firearmsin Omni Potent Revolver.
- Marlinin 1894 Tube Feed Rifle kaliperissa .32 H & R Magnum.
- Alkuperäinen tai kopio Nagantin Single Action Revolverista.
- Uberti 1873 nallilukkorevolveri (ei sallittu frontiersman luokassa eikä Plainsman sivulajissa)

KAIKKI ASEISIIN TEHTÄVÄT ULKOISET MUUTOKSET JOITA EI OLE ERIKSEEN NÄISSÄ SÄÄNNÖISSÄ KÄSITELTY ON EHDOTTOMASTI KIELLETTY!

OSA 7 – Ohilaukaus vuokaavio



OSA 8 - TOIMITSIJAN MUISTIKORTTI

TOIMITSIJAN MUISTIKORTTI (1/2021 alk.) SDQ =Tehtävän hylkäys MDQ = Kilpailuhylkäys MSV = Pieni turvarike 10s	M S V	S D Q	M D Q
Aseeseen alun perin ladattu hylsy tai kova patruuna jäänyt pitkän aseiden makasiiniin tai nostimeen, tai tyhjä hylsy jäänyt patruunapesään,- kun seuraavalla aseella on ammuttu tai ammuttu viimeisenä aseena ja laitettu tyhjennuspöydälle	X		
Tyhjä pitkä ase, joka kaatuu eikä riko 170 tai osoita hetkellisestikään ketään	X		
Revolverin virittäminen ennen kuin se on 45 asteen kulmassa tauluille päin.	X		
Suorituksen alettua suoritusalueelta poistuminen aseita tai ammuksia hakemaan, ennen kuin kaikki suoritusalueelle tuodut aseet on tyhjennetty ja tarkastettu		X	
Suoritusalueelta poistuminen milloin vain ensimmäisen ja viimeisen laukauksen välissä		X	
Suoritusalueelta poistuminen suorituksen alettua, ennen kuin kaikki aseet on tarkastettu		X	
Lataaminen muualla kuin sallitulla paikalla		X	
Pitkä aseiden patruunapesään jätetty kova patruuna (heti kun ampuja jättää aseiden irti käsistään)		X	
Revolverin kotelointi tai asettaminen iskuri vireessä (ei täysin alhaalla) tai alhaalla kovan patruunan päällä		X	
Lataamattoman / tyhjän aseiden pudottaminen		X	
Laukaus, joka osuu 1,5-3 metriä ampujasta suorituspaikalla		X	
Viritetyn käsiaseiden laskeminen käsistä		X	
Siirtyminen viritetyn aseiden kanssa tai latausalueelta lähtö viritetyn aseiden kanssa tai iskuri alhaalla kovan patruunan päällä.		X	
Vaarallinen aseenkäsittely (Fanning yms.)		X	
Sääntöjen vastaisen tai sääntöjen vastaisesti muutetun aseiden käyttö.		X	
Tyhjälaukaus latauspöydällä (suoritettuna siten, kuin aseella normaalisti ammutaan)		X	
Saapuminen latausalueelle tyhjentämättömien aseiden kanssa päätettyään tehtävän samana päivänä (tehtävänhylkäys edellisestä tehtävästä)		X	
170 asteen säännön rikkominen (osoittamatta hetkellisestikään ketään)		X	
Kenen tahansa hetkellinenkin osoittaminen tyhjällä aseella		X	
TOIMITSIJAN MUISTIKORTTI (1/2021 alk.) SDQ =Tehtävän hylkäys MDQ = Kilpailuhylkäys MSV = Pieni turvarike 10s	M S V	S D Q	M D Q
Liikkeestä ampuminen (Usean laukauksen ampuminen jatkuvan liikkeen aikana)		X	
Latauspöydältä lähteminen, kun kiväärissä on ammus viritetyn hanan alla tai hana on laskettu ampumattoman ammuksen päälle.		X	
Pitkän aseiden asettaminen tehtäväalueelle tai jättäminen, kun pesässä on ampumaton ammus (aseiden irrotessa kädestä)		X	
Laittomien esineiden käyttäminen tai mukana olo		X	
Ladatun aseiden pudottaminen			X
Laukaus joka osuu alle 1,5 metriä ampujasta suorituspaikalla, tai mikä vain laukuksen ampumalinjan ulkopuolella tai lataus- tai purkupöydällä.			X
Kenen tahansa hetkellinenkin osoittaminen ladatulla aseella			X
Tahallinen ajanottajan antaman pysäytyskäskyn (cease fire, stop, tuli seis, seis) noudattamatta jättäminen, tämän valvonnan alla ollessa.			X
Mitkä tahansa 2 SDQta tai F.T. E / S.O.Gtä saman kilpailun aikana			X
Hyökkäävä / epäurheilijamainen käytös			X
Ampuminen alkoholin, huumeiden tai toimintakykyä heikentävien lääkkeiden vaikutuksen alaisena			X
Tehtäväalueelta poistuminen viallisen aseiden kanssa, paitsi toimitsijoiden välittömässä valvonnassa.			X
Ampuminen ampumaluokan sääntöjen vastaisesti, esim. väärin asusteiden käyttäminen Classic luokassa, liian vähän savua Frontier luokassa. 1, rikkomus toimintavirhe, 2. SDQ ja 3. MDQ	P	2.	3.
Toimintavirhe: Tahattomat virheet, jotka johtuvat sekaannuksesta tai erehdyksestä. 10 sekuntia; Vain yksi toimintavirhe per ampumatehtävä (stage).			
Väärä suoritustapa F.T.E) / Spirit of the Game (S.O.G): Tahallinen tehtäväkuvauksen noudattamatta jättäminen kilpailullisen edun saavuttamiseksi, panosten liian alhainen voima kerroin tai tahallinen kieltäytyminen ei ampumiseen liittyvästä tehtävästä. 30 sekuntia.			
Uusinnat (Reshoot) Annetaan ratalaitehäiriön sattuessa, toimitsijan häiritessä ampujaa tai ajanottolaitteessa ilmenneen häiriön takia.			
Uusinnat varuste- tai asehäiriön vuoksi voidaan antaa kilpailujohtajan suostumuksella (ei arvokilpailuissa). Mahdolliset turvallisuusrikkheet eivät kuitenkaan nollaudu. Uudelleen aloitus (Restart) voidaan antaa kilpailijalle "puhtaaseen" aloitukseen ennen ensimmäistä laukausta. Useita uudelleen aloituksia samalle kilpailijalle ei hyväksytä, mikäli ajanottaja katsoo edun tavoitteluksi, koska rikkovat the spirit of the gamea.			

Osa 9 - TERMISANASTO

170° Safety Rule (170 asteen sääntö) tarkoittaa, että aseenn piipun tulee aina osoittaa rata alueelle päin, +/- 85 astetta mihinkään suuntaan.

Action closed (Lever & pump action long guns) (Lukko kiinni – vipulukko tai pumpputoimiset pitkät aseet) – Lukko (bolt) täysin suljettu ("full battery") (esim. Mahdoton sulkea enemmän vivun tai pumpun mekanismia käyttämällä.)

Action closed (SxS & single shot firearms) (Lukko kiinni – Rinnakkaispiippuiset & kertalaukaus aseet) – Toimintavalmis ase, joka vaatii avausmekanismin käyttöä (esim. päällä tai sivulla oleva vipu, nappula) lukon avaamiseksi

Action open (Lever & pump action long guns) (Lukko auki – vipulukko tai pumpputoimiset pitkät aseet) Lukko (bolt) ei ole täysin suljettu.

Action open (SxS & single shot firearms) (Lukko auki – Rinnakkaispiippuiset & kertalaukaus aseet) – Toimintavalmis ase, jonka voi aukaista (kokonaan) ilman, että avausmekanismia (esim. päällä tai sivulla oleva vipu, nappula) käytettäisiin.

Apparel (Vaatteet) – Vaatekappaleet kuten: paidat, housut, puvut, puserot, takit, dusterit, chapsit, legginsit, saappaat, ja hatut. Ei kuitenkaan sisällä: Asekotelot, asevyöt, hihanpitimet, rannesuojat tai liinat.

Adjustable sight style revolver (Säädettävätähtäminen revolveri) – revolveri, jossa on lohenpyrstöurallinen tai säädettävä takatähtäin ja/tai lohenpyrstöurallinen etutähtäin. Ramppityylinen etutähtäin on sallittu, mikäli se on aseenn alkuperäisen mukainen.

Basketball Traveling rule (Koripallo liikkumis-sääntö) – eli liikkuminen aseenn kanssa. Kun ase on viritetty, toisen jalan on pysyttävä paikallaan maassa, kunnes ase on saatettu turvalliseen tilaan. Tämä tarkoittaa revolvereilla sitä, että voit liikkua, laskea aseenn kädestä tai koteloida, kun iskuri on täysin alhaalla tyhjän panospesän tai ammutun hylsyn päällä. Kiväärin ja haulikon kanssa voit liikkua, kun lukko on auki tai iskuri(t) alhaalla tyhjän pesän tai ammutun hylsyn päällä.

Cleared (Tyhjennetty) – ei ampumatonta panosta eikä tyhjää hylsyä panospesässä, makasiinissa (putkilippaassa), koneistossa tai nostimessa.

Cocked (Viritetty) – iskuri ei ole täysin alhaalla (täysin tai puoliksi viritetty tai turvakynnen varassa).

Committed (Sitoutunut) – hetki, jolloin ase olisi tehtävä turvalliseksi jätettäväksi ampujan käsistä ja hetki, kun ampujan pitää jatkaa tehtävän suoritusta.

Commonly available (Yleisesti saatavilla) – tavallisissa olosuhteissa ja tavanomaisin keinon kenen tahansa hankittavissa oleva.

Convention (Käytännöt) – Käytännöt viittaavat tavanomaiseen ratakäyttäytymiseen, sääntöihin ja odotuksiin.

Course of fire (Tehtävän suoritus) – ajanottajan piipistä alkaen, kun ampuja on ilmaissut olevansa "valmis", viimeiseen ammuttuun laukaukseen.

Decock (poistaa vireestä) – Aseen iskurin laskeminen käden osalla (esim. peukulla) sen putoamista estäen.

Double Duelist shooting style (Double Duelist ampumatyyli) – revolveri viritetään ja ammutaan yhdellä kädellä ilman tukea, kummallakin kädellä, siis yksi ase vasemmalla ja toinen ase oikealla kädellä. Revolveria, kättä tai ampuvaa käsivartta ei saa koskettaa toisella kädellä paitsi asehäiriö tapauksessa.

Down range (Ampuma-alue) – 180 astetta ampujasta tauluille päin.

Dropped firearm (pudotettu ase) – ase joka on lähtenyt ampujan hallinnassa ja päätynt paikkaan tai asentoon, johon sitä ei ollut tarkoitus laittaa.

Dry firing (tyhjälaukaus) – Nostetaan lataamaton ase ampuma-asentoon viritetään hana ja vedetään liipaisimesta, kuten aseella normaalisti ammutaan.

Duelist shooting style (Duelist ampumatyyli) - revolverit viritetään ja laukaistaan yhdellä kädellä avustamatta toisella, viisi laukausta per käsi. Revolveria, kättä tai ampuvaa käsivartta ei saa koskettaa toisella kädellä paitsi asehäiriö tapauksessa.

Engaged (ampua) – yritys ampua laukaus tauluun

Equipment (varuste) – mikä tahansa ei vaate (apparel), jonka otat tehtävä alueelle.

Failure to engage (väärä suoritustapa) - tarkoittaa sitä, että ampuja tahallisesti ja tietoisesti rikkoo tehtäväkuvauksessa annettuja ohjeita saavuttaakseen kilpailullista etua, eikä johdu siitä, että kilpailija ”tekee virheen”. Väärää suoritustapaa sovelletaan vain tilanteissa, joissa ei ammuta, kuten esim. lasso heitto ”härän” kaulaan, dynamiittipötkön heitto tai muuten poikkeava tehtäväkuvaukseen kirjoitetusta suoritustavasta.

Fanning (fännääminen) – Käsiaseen (revolveri, taskuase tai derringer) ampumistekniikka, jossa toinen käsi kontrolloi liipaisinta ja toinen käsi iskee vasaraa kerran tai toistuvasti ilman että tuon virittävän käden mikään osa säilyttää kontaktin aseeseen tai asetta pitävään käteen.

Firing line (suoritus alue) – Siitä, kun ensimmäinen ase asetetaan latauspöydälle, siihen kun kaikki aseet on tarkistettu ja todettu tyhjiksi tyhjennuspöydällä.

Fixed Sight style revolver (Kiinteätätäminen revolveri) – piippuun kiinnitetty kiinteät metallietutätäimet (yksinkertainen levy, jyvä tai tolppa) yhdistettynä yksinkertaiseen avoimeen uurrettuun takatätäimeen, joka on leikattu suoraan runkoon, iskuriin tai salpalaitteeseen (huomaa poikkeukset konversio revolvereissa).

Free Style (vapaa tyyli) – ampujalla on mahdollisuus ampua kahden käden tai Duelist tyyllillä.

Gun Stoppage (Aseen jumiutuminen) – aseenn toiminnan ei-tarkoitettu häiriö. Jumiutumiset voidaan yleensä selvittää nopeasti ja ase palauttaa käyttökuuntoon.

Gunfighter shooting style (Gunfighter ampumatyyli) – ammutaan revolveri kummassakin kädessä. Revolverit tulee virittää ja laukaista yksikäsisesti, ilman tukea, toinen oikealla ja toinen vasemmalla kädellä. Ei ole määräystä siitä, kuinka revolverit tulee laukaista.

Hammer down (Hana alhaalla) – hana täysin alhaalla perusasennossaan.

Illegally acquired ammunition (Laittomasti hankittu ammus) – ammus, joka ei ole ampujan ampumapaikalle tuoma tai asettama hyväksyttävällä tavalla.

Illegal Ammunition (Laiton ammus) – ammus, joka ylittää maksimi lähtönopeuden (revolveri 1000fps, kivääri 1400fps) tai ei täytä tässä esitettyjä ammuskäytäntöjä (pl. ammuksiset jotka eivät täytä voimakeroinvaatimuksia)

Laterally Angled (sivusuuntainen) – käännetty kehon sivuitse, ei kehosta ulospäin. (esim. ///\\ \\)

Loaded Firearm (Ladattu ase) – Mikä tahansa ase, jossa on ampumaton panos/panoksia lukossa, panospesässä tai makasiinissa.

Location (Paikka) – fyysinen paikka radalla esim. "oven takana"

Logo (Logo) - Selvästi erottuva graafinen design, tyylitelty nimi, uniikki symboli, tai muu merkki organisaation tunnistamiseen. Tämä pitää sisällään SASSin yksittäisten seurojen, ratojen, juhlakilpailujen, ja muiden CAS yhteisön alaryhmien logot. **Poikkeus:** virkamerkit (badget, ie. sheriffin tähdet), pinssit, vyönsoljet, huivinrenkaat, standardikokoiset armeijan joukkue/arvo merkit

Major Safety Violation (Suuri turvarike) – turvallisuuden rikkominen tavalla, jolla on suuri mahdollinen loukkaantumisvaara.

Malfunction (Asehäiriö) – Ase ei toimi kuten suunniteltu, tai laukea tyydyttävästi.

Minor Safety Violation (Pieni turvarike) – aseiden käsittely tai ampuminen tavalla, joka ei ole turvallinen, mutta ei suoraan uhkaa kenenkään turvallisuutta.

Miss (Ohilaukaus) – määrätyn taulu tyyppin ohi ampuminen, tai väärän tyyppisen aseiden käyttäminen. Tarkemmin ohilaukauksien määrittelystä Ohilaukaus vuokaaviossa tässä dokumentissa. Katso myös 5 sekuntin rangaistukset "Yhteenveto rangaistuksista" osiosta.

Plating (metallipinnoitus) – Ohut kultainen, hopeinen tai muu metallinen pinnoitus, joka voidaan tehdä kemiallisesti, elektrolyttisesti, liimaamalla, teippaamalla tai muulla tavalla.

Position (Asento) – Ampujan asento, esim. "ampuja aloittaa kätet koskettaen hattua..."

Power factor (Voima kerroin) – Luodin paino (graineissa) kertaa nopeus (jalkaa sekunnissa) jaettuna 1000. Minimi SASSin kilpailuissa savuttomissa luokissa on vähintään 60 ja nopeus vähintään 400 fps (122m/s). Maksimi nopeus revolvereilla on 1000 fps. (305m/s), ja kivääreillä 1400 fps. (427m/s)

Procedural (Toimintavirhe) – tahaton toiminta, jossa kilpailija ei noudata tehtävänkuvausta, voi sisältää muuta toimintaa/virheitä kuin ampumista, esim. poikkeamista luokkavaatimuksista.

Progressive Penalty (Progressiivinen rangaistus) – Toimintavirhe ensimmäisellä kerralla, tehtävähylkäys toisella ja kilpailuhylkäys kolmannella kerralla. Esim. luokkavaatimuksista poikkeaminen. **Useimmat rikkomukset samalla stagella eivät ole kumulatiivisia.**

Reshoot (Uusinta) – tulos merkitään, kilpailija aloittaa puhtaalta pöydältä, paitsi turvarikkeet.
Molemmat tulokset toimitetaan eteenpäin.

Restart (Uusinta aloitus) – ei merkityä tulosta, ampuja saa puhtaan aloituksen.

Revolver in hand (Revolveri kädessä) – kun revolverin piippu nousee kotelon suun ulkopuolelle tai irtoaa kontaktista kulissiin mille se oli asetettu (staged).

Shooting out of category (ampuminen ampumaluokan sääntöjen vastaisesti) – ampumaluokan asettamien vaatimusten tai rajoitusten noudattamatta jättäminen

Shooting string (Ampumaosuus) – laukaukset yhdyntyyppisellä aseella ennen toisen tyyppisellä aseella ampumista.

Short Sleeved Shirt for male clothing (Lyhythihainen paita miehen vaatteena) – Paita jonka hihat eivät yllä ranteisiin. Pitkähihaisen paidan hihojen rullaaminen ylös on sallittua. Rullattujen hihojen kiinnittäminen ylös on sama kuin lyhythihainen paita ja siis kiellettyä.

Stage (Tehtävä) - synonyymi "Course of Fire". Ajanottajan piipistä alkaen, kun ampuja on ilmaissut olevansa "valmis", viimeiseen ammuttuun laukaukseen.
Suom.huom. Viittaa myös paikkaan tai paikkoihin joissa ampuja varsinaisesti ampuu maaleja kohti.

Timer Operator (Ajanottaja) – ylin tuomari tehtävän suorituksen aikana, vastaa kaikesta toiminnasta tehtäväalueella pitäessään ajanottolaitetta hallussaan.

Trigger "Bouncing" (liipaisimen heilutus) – Kaksitoimisten revolvereiden ampumistekniikka, jossa toinen käsi pitää revolveria, ja toisen käden liipaisinsormeaa heilutetaan liipaisinkaaren sisällä nopeiden laukausten aikaansaamiseksi. Tämä tekniikka on KIELLETTY taskupistooliluokassa.

Two handed shooting style – (Kahden käden/Traditional ampumatyyli) – myös "Traditional". Ampuja pitää yhtä revolveria kahdella kädellä.

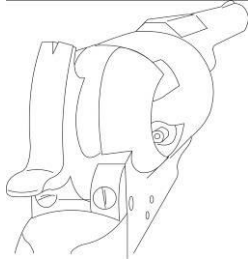
Up range (Tausta-alue) – 180 astetta ampujasta tauluilta pois päin.

KÄÄNNÖSVERSION LIITEKUVAT

Kuva 1: Ubertin valmistama Colt Bisley (kuva: <http://www.uberti.com>)



Kuva 2: Colt Dragoonin takatähtäin



Kuva 3: XS Cowboy Express-tähtäin (kuva: <http://www.xssights.com>)

Get the drop on 'em with XS Cowboy Express Sights!



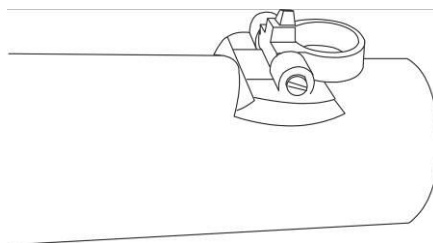
XS COWBOY EXPRESS SIGHTS

- Used by "China Camp" aka Dennis Ming, 5 time End of Trail World Champion*
- Designed to work on the Marlin, Winchester and Legacy rifles
- Only minor gunsmithing required for installation
- Cowboy Express Sights lets you get the drop on steel...fast

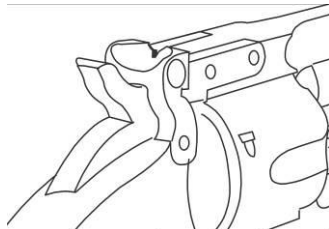
XS Cowboy Express Sights - Used by "China Camp" aka Dennis Ming, 5 time End of Trail World Champion

Set #	Description	Price
CX-0001P-1	Cowboy Express .400H front/Express rear assembly.....	\$90.00 retail
CX-0001P-1	Cowboy Express .500H front sight only.....	\$30.00 retail

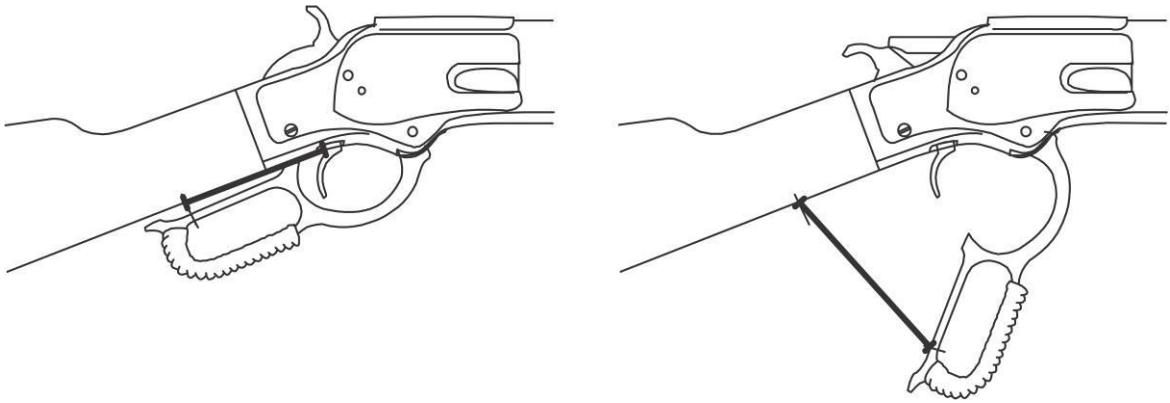
Kuva 4: Beech-mallinen etutähtäin



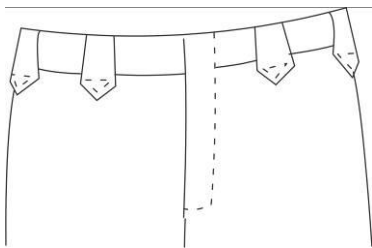
Kuva 5: Schofield-revolverin takatähtäin



Kuva 6: Latausvivun liikkeen mittaaminen



Kuva 7: Keystone-tyyppiset vyölenkit



Kuva 9: Haulikon Latausvivun muutos (max. 12,7 mm keskilinjasta)



SINGLE ACTION SHOOTING SOCIETY® (SASS)
World Headquarter

102 E.Rochester Street
PO Box 960
Akron, Indiana 46910
574-598-2987

Gneral Inquiry E-mail: sass@sassnet.com
Web Page: www.sassnet.com

Classic Old Western Society of Finland ry
Sähköposti: info@cows.fi
Internet: www.cows.fi